Manuale FantaLega Granata Élite

since 1995

Anno XXX
2024-25 Special Edition
"Trentennale"

Sito Ufficiale FantaLega Granata Élite: **http://www.fantalegagranata.it**.

Manuale FantaLega Granata Élite

since 1995

INDICE

- INDICE 2
- PREFAZIONE 4
- ORGANIGRAMMA 5
- RESPONSABILE DI SERIE 6
- COMMISSIONI..... 6
  - COMMISSIONE REGOLAMENTO 6
  - COMMISSIONE RICORSI E GIUSTIZIA SPORTIVA..... 7
- MODALITÀ D'ISCRIZIONE E SISTEMA SANZIONATORIO 8
  - MODALITA' DI ISCRIZIONE 8
  - SISTEMA SANZIONATORIO 9
- CAPITOLO CALCOLO DEI RISULTATI 10
  - QUOTIDIANO UFFICIALE, ASSIST E PROVV.TI DISCIPLINARI 10
  - CALCOLO DEI RISULTATI 10
  - CALCOLO DEI TEMPI SUPPLEMENTARI 12
  - CALCOLO DEI CALCI DI RIGORE 12
  - AGGIORNAMENTO SITO E PARTITE RINVIATE O ANNULLATE..... 13
- I 9 MODULI DI GIOCO E LE REGOLE SULLE RISERVE 14
- COMUNICAZIONE DELLE FORMAZIONI 16
- SUPERCOPPA GRANATA ÉLITE 2024/25..... 18
- SERIE A1 – ÉLITE 19
  - FINANZE 19
  - SCUDETTO E PREMI 19
  - PLAYOUT E RETROCESSIONI 19
- SERIE A2 – ÉLITE..... 20
  - FINANZE 20
  - PROMOZIONI E PLAYOFF..... 20
  - RETROCESSIONI 20

- SERIE A3 - ÉLITE 21
  - FINANZE 21
  - PROMOZIONI E PLAYOFF 21
  - RETROCESSIONI …….. 21
- SCAMBIO ROSE E RIPESCAGGI ……. 22
- SPAREGGI 22
- COPPA GRANATA 23
  - I TURNO GIRONI DI QUALIFICAZONE 23
  - CRITERI PER L'ORDINE IN CLASSIFICA 24
  - II, III, IV e V TURNO 24
  - PARTICOLARITÀ COPPA GRANATA 25
- CHAMPIONS LEAGUE 26
- CAPITOLO MERCATO - ESTIVO E INVERNALE ……. 27
  - ASTA INIZIALE (O MERCATO ESTIVO) 27
  - CONFERME ED OPZIONI PER LA STAGIONE SUCCESSIVA …… 28
- MERCATO LIBERO (O INVERNALE) 30
  - MERCATO LIBERO I FASE – DATE FINESTRE DI MERCATO 30
  - MERCATO LIBERO I FASE - REGOLAMENTO ……..... 31
  - MERCATO LIBERO II FASE - DATE FINESTRE DI MERCATO 34
  - MERCATO LIBERO II FASE REGOLAMENTO 34
- CAPITOLO LISTA INFORTUNATI 35
  - LISTA INFORTUNATI - REGOLAMENTO 35
  - REINTEGRAZIONE NELLA ROSA 35
- TRASFERIMENTO DI UN CALCIATORE E RECUPERO CREDITI…..... 37
  - SOSTITUZIONE DI UN CALCIATORE 37
  - NUOVI ACQUISTI FUORI ROSA 37
- CAPITOLO PREMI E TROFEI 38
  - PREMI 38
  - COPPE E TROFEI 39
- ANNULLAMENTO DEL CAMPIONATO DI SERIE A – CONSEGUENZE SUL FANTA…….40
- CAPITOLO MALUS E CENA DI GALA…… 41
- ALBO D'ORO …….. 42
- CLASSIFICA ASSOLUTA SCUDETTI FLG GRANATA ……... 43
- RECORDS DA BATTERE …….. 44
- CALENDARIO COMPLETO FLG GRANATA 2024-25 …….. 45

since 1995

PREFAZIONE – Stagione XXX

Cari Granatini, la XXIX stagione ci ha regalato, dal punto dei vista dei nostri amati granata, una delle più cocenti delusioni della nostra recente storia; non ci resta che sperare di riuscire a risollevarci sin da subito, con tante prestazioni "modello Cittadella" e magari con una nuova e ambiziosa proprietà che riesca soprattutto a ricreare entusiasmo in una piazza attualmente in depressione.

In casa nostra, invece, registriamo una nuova stagione avvincente: in serie **A1** riportiamo il quinto successo dei **Celtic Frost** di mr. Adinolfi che non vinceva il titolo dal lontano 2013 e ritorna ad essere la squadra più titolata della Lega: 51 punti e pochi dubbi sulla supremazia stagionale; ad inseguire il solito **Cavalluccio Marino**, abituato al podio, vince lo spareggio per il secondo posto contro la ritrovata **Cuba Libre.** Infine nelle zone basse doppia retrocessione illustre con i campioni uscenti **Raiders** e **Atletico Tatino** che salutano la massima serie, a cui si aggiunge anche la pluridecorata **Dolphins 2,** sconfitta ai playout da **Audace**. Scommettiamo in un pronto riscatto per tutte e 3 le illustri compagini.

In A2 campionato più equilibrato con **Hakuna Matata** che ha domato le aspirazioni di **Banyan Tree**, vecchia conoscenza della A1. Una new entry, invece, la compagine di mr. Imparato che ha dichiarato di puntare direttamente al bersaglio grosso, trascinata dall'entusiasmo dei propri tifosi. Retrocessioni amare e illustri in A3 per **Loluga** e **Fricassauri,** quest'ultima dopo aver salvato la pelle lo scorso anno ai playout. Spareggi che hanno condannato ancora una volta la **New Team**.

In A3 registriamo il pronto ritorno nella serie superiore di **Sporting 2071** di mr. Orlando, 51 punti e dominio assoluto. Anche **Highlanders** e **Ricomincio d'A3,** vecchie conoscenze delle serie superiori, rispettivamente 2^ e 3^ dopo lo spareggio, riescono a risollevarsi e promettono battaglia in una A2 che si preannuncia molto agguerrita.

Non mi resta che augurare a tutti i partecipanti buona lettura e buon divertimento con la FantaLega Granata, sperando che in occasione del Trentennale si possano prendere le dovute iniziative per dare lustro alla nostra gloriosa e ormai storica FantaLega.

Il Vicepresidente esecutivo
Gianluca Adinolfi

©Riproduzione riservata

ORGANIGRAMMA

- **PRESIDENTE:** IMPARATO ERMANNO
- **VICEPRESIDENTI ESECUTIVI:** ADINOLFI GIANLUCA - SCARANTINO GIANPIERO - CARRATU' ANDREA

RESPONSABILI DI SERIE:

- **A1**: ADINOLFI GIANLUCA
- **A2**: SCARANTINO GIANPIERO
- **A3**: IMPARATO ERMANNO
- **SUPERCUP, FLG CUP e CHAMPIONS LEAGUE:** CARRATU' ANDREA e AUTUORI ALFONSO

COMMISSIONE REGOLAMENTO:

- IMPARATO ERMANNO (Presidente)
- ADINOLFI GIANLUCA (Commissario)
- SCARANTINO GIANPIERO (Commissario)
- CARRATU' ANDREA (Commissario)
- CONCILIO MARIO (Commissario)
- TRUCILLO IVAN (Membro supplente)

COMMISSIONE RICORSI E GIUSTIZIA SPORTIVA:

- ADINOLFI GIANLUCA (Presidente)
- IMPARATO ERMANNO (Commissario)
- SCARANTINO GIANPIERO (Commissario)
- CASTANIERE GIGI (Commissario)
- AUTUORI ALFONSO (Membro supplente)

RESPONSABILE SOFTWARE:

- CARRATU' ANDREA

Manuale FantaLega Granata Élite

REGOLA n°1 Questo Manuale contiene tutte le regole applicate dalla FantaLega Granata Élite; per quelle non presenti verrà considerato il Regolamento Ufficiale del Fantacalcio (ultimo aggiornamento Agosto 2015), che sarà inviato via mail su richiesta dal Presidente della Commissione ricorsi.

REGOLA n°2 Le regole contenute in questo "Manuale", integrate da quelle presenti nel Regolamento Ufficiale del Fantacalcio (versione Agosto 2015), sono superiori a qualunque comunicazione inviata via mail, whatsapp, sms o scritta in bacheca, che potrebbe risultare erronea per disinformazione o altre cause.

REGOLA n°3 (!) Tutte le regole che saranno di seguito riportate con il simbolo **($)** sono quelle che riguardano la sfera economica, siano essi premi, malus o sanzioni pecuniarie (multe). Tutte le regole che, invece, saranno di seguito riportate con il simbolo **(!)** stanno ad indicare regole completamente nuove o che si pongono in discontinuità sostanziale rispetto agli anni precedenti. Si prega, pertanto, di focalizzare l'attenzione soprattutto su queste regole.

➢ RESPONSABILE DI SERIE

REGOLA n°4 (!) A partire dalla stagione 2012-13 è stata introdotta la figura del Responsabile di Serie che è il referente (per ogni serie) per le tematiche da gestire, quali l'organizzazione dell'asta iniziale, l'invio formazioni, la corrispondenza dei risultati, l'aggiornamento del sito, il mercato estivo e invernale, la raccolta e la distribuzione dei premi alla cena di gala.

➢ COMMISSIONI

REGOLA n°5 In entrambe le Commissioni che seguono, in caso si renda necessaria una votazione, e nel caso i voti risultino pari per qualsiasi motivo, il voto del Presidente dell'Assemblea vale doppio.

➢ COMMISSIONE REGOLAMENTO

REGOLA n°6 (!) Ogni eventuale dubbio relativo all'interpretazione del regolamento o proposta di modifica del regolamento andrà inviata al Responsabile di serie con wapp o altro modo, che la girerà senza indugio ai componenti della Commissione Regolamento.

REGOLA n°7 La Commissione Regolamento valuterà attentamente se è possibile dare una risposta immediata e definitiva ai quesiti riguardanti l'interpretazione del regolamento, ed emetterà una decisione inappellabile. Nei casi invece di proposte di modifiche regolamentari (come durante le estati 2014 e 2019) si provvederà, per quanto possibile, ad affidarsi ad un referendum popolare per la modifica di alcune regole ben identificate, coinvolgendo tutti i partecipanti alla FLG Granata

Elite. Ogni partecipante può inviare i quesiti al proprio responsabile, che li sottoporrà al giudizio della C.R. per il nulla osta alla pubblicazione del quesito referendario sempre nel periodo estivo. La proposta di modifica sarà approvata se si raggiungerà la maggioranza dei voti favorevoli, pari a 16/30. Un quesito respinto non può essere ripresentato prima di 3 anni ed è possibile effettuare il referendum ad anni alterni (cioè l'ultimo è stato eseguito nel 2019, il prossimo sarà possibile a partire dal 2021).

REGOLA n°8 (!) In caso di accoglimento della proposta di modifica regolamentare le variazioni e le correzioni del regolamento potranno entrare in vigore a partire dalla stagione successiva e **mai** dalla stagione in corso. Sarà cura del Presidente della Commissione regolamento pubblicizzare tramite mail, sito o w.app le avvenute modifiche o interpretazioni regolamentari.

REGOLA n°9 Quando uno o più Commissari sono coinvolti nella proposta da valutare, essi non potranno partecipare alla votazione sull'argomento. In questi casi, si aggiungerà alla Commissione il membro supplente e si applicherà, se necessario, la Regola n°5.

➢ COMMISSIONE RICORSI E GIUSTIZIA SPORTIVA

REGOLA n°10 (!) Ogni tipo di reclamo inerente i risultati delle partite o altro andrà inviato al Responsabile di serie entro 48 ore dall'aggiornamento dei risultati con wapp, o attraverso il sito con messaggio in sala stampa o messaggio privato. Nel caso in cui il Responsabile di serie verifichi la presenza di eventuali errori dovuti a voti, assist, provvedimenti disciplinari o materiali errori di calcolo (o altre cose similari) modificherà d'ufficio o confermerà il risultato.

REGOLA n°11 (!) Nel caso in cui il reclamo relativo ai risultati delle partite riguardi motivazioni diverse da quanto indicato nella precedente, oppure riguardi casi non contemplati dal presente Manuale o di dubbia risoluzione, lo stesso verrà inoltrato dal Responsabile di serie al Presidente della Commissione Ricorsi e Giustizia Sportiva entro 24 ore dal ricevimento del ricorso.

REGOLA n°12 (!) La Commissione Ricorsi e Giustizia Sportiva (C. R. G. S.) si riunirà, valuterà il ricorso e si esprimerà in merito, entro, e non oltre, cinque (5) giorni dal ricevimento del ricorso, a meno di diverse e più impegnative valutazioni.

REGOLA n°13 (!) Il giudizio della C. R. G. S., rappresentata in ogni momento dal Presidente della Commissione, è definitivo, insindacabile e non ammette, in nessun caso, ulteriori ricorsi.

REGOLA n°14 Quando uno, o più, Commissari sono coinvolti nel reclamo da valutare, essi non potranno esprimere il loro voto. In questi casi, si aggiungerà alla Commissione il membro supplente e si applicherà, se necessario, la Regola n°5.

MODALITÀ D'ISCRIZIONE E SISTEMA SANZIONATORIO

PREMESSA(!): Se siamo arrivati al punto di creare una sorta di FantaLega Élite (cioè per pochi e fortunati eletti) è proprio a causa della poca serietà di alcuni dei vecchi partecipanti (per la verità un buon numero…!!!) che negli anni, credendosi furbetti e approfittando della eccessiva "tolleranza" di chi ci ha preceduto, non versavano sistematicamente le quote di iscrizione, impedendo ai vincitori di ritirare il premio dovuto, cosa davvero deplorevole in una FantaLega costituita per lo più da amici di vecchia data; considerate che alcuni di noi ancora vantano crediti di qualche centinaio di euro!! Da ciò ne è derivato l'obbligo dei 30 partecipanti di saldare le vecchie pendenze **prima** di poter partecipare alla nuova FantaLega Granata Élite, dove, oltre ad essere richieste ottime capacità manageriali, passione per il gioco e conoscenze tecnico-tattiche, sono reclamate profonde qualità morali: in una parola bisogna essere corretti e rispettosi del regolamento in ogni suo aspetto, a partire da quello economico. Ma andiamo nei particolari.

Chi accetta di partecipare alla FantaLega Granata Élite si assume l'onere di pagare tutta la quota di partecipazione, **OBBLIGATORIAMENTE IN ANTICIPO**, e soprattutto di portare a termine la stagione in qualunque condizione fisica, mentale e di classifica si trovi.

La quota di partecipazione (da versare al momento dell'asta) si divide in:

- una quota del torneo indipendente da quello che sarà realmente speso per lo svolgimento del Mercato (Estivo e Libero) e che corrisponde alla quota massima spendibile;
- una quota d'iscrizione fissa da versare una volta l'anno, il cui utilizzo è specificato alla regola n. 16.

Ogni squadra avrà sempre un certo numero di fantamiliardi da spendere nei due mercati (260 + 80), ma a questi fantamiliardi corrisponderà una quota in euro, diversa a secondo della serie di appartenenza. (Es.: In Serie A1 ogni squadra avrà a disposizione per tutto il Mercato 340 fantamiliardi, ogni fantamiliardo avrà il valore economico di 0,50 €, quindi la quota del torneo corrisponde ad € 170,00).
Dunque, a partire dalla stagione 2012-13, la quota del torneo (fmld massimi spendibili per serie) e la quota di iscrizione (€ 25,00) si pagheranno obbligatoriamente in anticipo al momento dell'asta, secondo le regole che seguono:

- **MODALITA' DI ISCRIZIONE**

REGOLA n°15 ($)(!) La quota del torneo, che corrisponde ai fmld spesi durante i mercati estivi e invernali, sarà costituita da tutta la **somma massima spendile**, che varia da serie a serie e più precisamente:

1) serie A1: **€ 170,00** (340 fmld * € 0.50);
2) serie A2: **€ 153,00** (340 fmld * € 0.45);
3) serie A3: **€ 136,00** (340 fmld * € 0.40);

REGOLA n°16 ($)(!) Alla quota del torneo bisogna aggiungere **€ 25,00** da parte di ciascuna squadra, quale quota (una tantum) d'iscrizione alla FantaLega Granata Élite, per l'acquisto dei 4 domini del sito, dei trofei, per le spese sostenute all'asta, quelle di segreteria e varie.
Ne deriva che la **somma complessiva da versare al momento dell'asta** iniziale sarà così composta:

1. Serie A1: **€ 195,00** (€ 170 + 25);
2. Serie A2: **€ 178,00** (€ 153 + 25);
3. Serie A3: **€ 161,00** (€ 136 + 25);

REGOLA n°17 ($)(!) Se alla fine della stagione una società non avrà speso tutti i 340 fmld a disposizione, la differenza sarà: a) sommata e cumulata al premio in caso di vincita; b) restituita a fine stagione o congelata per l'anno successivo a scelta del fantallenatore in caso di piazzamento non a premio, detratte eventuali multe o malus (vedi Regole n° 129 e seguenti) e in accordo col Responsabile di serie.

REGOLA n°18 ($)(!) Le somme raccolte saranno custodite per ogni serie dal Responsabile di Serie, in qualità di Responsabile Contabile. Gli stessi si occuperanno della distribuzione dei premi a fine stagione entro il mese di giugno e previa organizzazione di cena di gala con premiazioni, utilizzando le risorse economiche di cui alla Regola n°133.

- **SISTEMA SANZIONATORIO**

REGOLA n°19 ($)(!) **SANZIONI:** La quota di partecipazione (quota torneo + quota iscrizione) è **obbligatoria**. A chi non la versa al momento dell'asta iniziale verrà inibito il mercato fino alla regolarizzazione del pagamento, come prima sanzione di avvertimento **(cartellino giallo,** vedi anche Regola n° 91).

REGOLA n°20 ($)(!) **DECADENZA:** Se entro il 31/12 non risulterà ancora versata l'intera quota di partecipazione, la squadra, previo invito alla regolarizzazione formalizzato via mail e sul sito dal Responsabile di serie, verrà **ceduta d'ufficio** ad un nuovo partecipante, scelto dal Presidente di concerto col Responsabile di serie, possibilmente tra gli ex partecipanti alla FantaLega Granata, tra le persone più affidabili a lui conosciute, che si accollerà i pagamenti in corso non saldati e che verrà dotato di nuove psw per l'accesso al sito. Le vecchie credenziali del fantallenatore decaduto saranno disabilitate **(cartellino rosso)**.

REGOLA n°21 (!) Il fantallenatore decaduto di cui alla regola n° 20 non potrà più prendere parte alle successive edizioni della FantaLega Granata.

REGOLA n°22 (!) Vista la gravità della sanzione di cui alla Regola n° 20 il Presidente, di concerto col Responsabile di Serie competente, valuterà le situazioni di eccezionali gravità che hanno costretto il fantallenatore a non ottemperare ai suoi doveri di natura finanziaria, e potrà decidere di sospendere l'applicazione della sanzione per un periodo limitato che sarà pubblicizzato sul sito e tramite mail o wapp al diretto interessato. La sospensione non potrà protrarsi al di là del 28/2 dell'anno successivo.

CAPITOLO CALCOLO DEI RISULTATI

➢ QUOTIDIANO UFFICIALE, ASSIST E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

REGOLA n°23 (!) Il Quotidiano Ufficiale, per i **voti**, della FantaLega Granata è "La Gazzetta dello Sport". Dalla stagione 2017-18, visti gli sconvolgimenti con l'acquisizione del sito ufficiale fantacalcio.it da fantagazzetta, anche per gli **assist** facciamo riferimento alla Gazzetta dello Sport, **eliminando quelli da calcio piazzato**, come di consueto.

REGOLA n°24 (!) In caso di discrepanza o errori sia nei voti che negli assist, si considerano sempre i tabellini risultanti dal software in uso, salvo poi considerare le correzioni successive che saranno incorporate negli aggiornamenti del file voti. È in ogni caso compito del fantallenatore segnalare eventuali errori tra i voti del giornale e gli assist assegnati, rispetto alle risultanze del software, per dare modo al responsabile di serie di monitore costantemente la situazione sul fronte aggiornamento file, che potrebbe arrivare anche a distanza di molti giorni, come già accaduto in alcuni casi, soprattutto nella stagione 2016-17.

REGOLA n°25 (!) Il Quotidiano Ufficiale, invece, in caso di discordanza sui provvedimenti disciplinari e sui marcatori, **non** fa fede: per le **ammonizioni, le espulsioni, i marcatori (gol e autogol)** si terrà infatti in considerazione direttamente il Comunicato Ufficiale della Lega Calcio relativo alla giornata di Serie A corrispondente, visibile sul sito della Lega Calcio (come nel caso Manolas-Icardi della stagione 2016-17). In questi casi, se necessario, si provvederà a correggere manualmente il file voti.

REGOLA n°26 (!) Le **liste dei calciatori** utilizzate per definire i ruoli distinti tra le 4 tipologie (portieri, difensori, centrocampisti e attaccanti) sono visibili sul sito www.fantacalcio.it (vedi regola n°81).

➢ CALCOLO DEI RISULTATI

Nella successiva Tabella sono indicati i punteggi addizionali da sommare al voto dei calciatori o al totale squadra:

Tabella per il calcolo dei risultati (in parentesi la fonte da utilizzare)

Base……Voto Gazzetta
Riserva d'ufficio……..…+ 4
Riserva d'ufficio per il portiere ….+ 3
Coefficienti addizionali giocatore
Gol ……+ 3 (Comunicato Ufficiale Lega Calcio)
Assist ……+ 1 (dal sito http://www.gazzetta.it/calcio/fantanews/assist)
Gol subito ……. - 1 (per il portiere o chi ne fa le veci)
Autogol …… - 2 (Comunicato Ufficiale Lega Calcio)
Gol su Rigore ……+ 2
Rigore parato ……+ 3
Rigore sbagliato ……- 3
Ammonizione ……- 0,5 (Comunicato Ufficiale Lega Calcio)
Espulsione…… - 1 (Comunicato Ufficiale Lega Calcio)
Casi particolari
Marcatore s.v…… 6 + 3 = 9
Espulso s.v…… 5 – 1 = 4

Ammonito s.v.....**s.v. (novità introdotta nel regolam. uff. 2015-16)**	
Assist s.v……..…...s.v.	
Portiere s.v…….. ...6 (solo se con + di 30 min. giocati compreso recupero)	
Portiere inviolato ..+1 **(regola 29ter introdotta dal referendum 08/2019)**	
Altri casi particolari sono previsti alle pagg. 59 e seguenti del Regolam ufficiale.	
Coefficienti addizionali squadra	
Modulo Avversario: vedi tabella inserita nel Capitolo successivo (Reg. 40)	
Fattore Campo Tempi Regolamentari ……+ 2	
Fattore Campo Tempi Supplementari …… ……+ 0,5	

La Tabella di Conversione da utilizzare per il calcolo del risultato finale:

Tabella di conversione	
Punti	**Gol**
Meno di 66	0
Da 66 a 71,5	1
Da 72 a 76,5	2
Da 77 a 80,5	3
Da 81 a 84,5	4
Da 85 a 88,5	5
Da 89 a 92,5	6
E così di seguito (ogni 4 punti 1 gol)	

Le regole seguenti integrano la precedente Tabella di Conversione, per alcuni casi particolari.

REGOLA n°27 Se le 2 squadre si ritrovano in 2 intervalli di punteggio differenti, ma una non stacca l'altra di **almeno 2 punti (novità introdotta a seguito di referendum dell'agosto 2019**, prima era di 3 punti**)** la squadra in svantaggio ottiene un gol omaggio e pareggia (Es.: Squadra Alfa 72.5 punti – Squadra Beta 71 punti = 2 – 2, e non 2-1).

REGOLA n°28 (!) La regola di cui sopra si applica anche nel caso di incontri ad eliminazione diretta che prevedano due partite (andata e ritorno), SENZA NESSUN ACCORGIMENTO IN QUANTO DALLA STAGIONE 2022-23 NON ESISTE PIU' IL DISCORSO DEL GOL IN TRASFERTA CHE VALE DOPPIO (vedi anche Regola n. 65bis).

REGOLA n°29 Se la situazione descritta alla REGOLA N° 27 si verifica al di sotto dei 66 punti la partita finisce 0-0 e non 1-1 (Es.: Squadra Alfa 67 punti – Squadra Beta 65.5 punti = 0 – 0, e non 1-1).

REGOLA n°29 bis Se una squadra totalizza meno di 59 punti, la squadra avversaria ottiene un gol omaggio, a patto che abbia raggiunto almeno quota 59 e abbia staccato l'avversaria di almeno 2 punti (Es. 59 – 57 = 1-0; 59 – 65,5 = 0- 0; 58,5 – 60 = 0 – 0; 56 - 58,5 = 0-0; 60 – 58 = 1-0).

REGOLA n°29 ter Nel caso in cui il portiere (titolare o subentrato che abbia preso voto o s.v. ma che abbia giocato almeno 30 minuti comprensivi del recupero) non subisca gol, ha un **bonus di 1 punto** da aggiungere alla sua valutazione.

- **CALCOLO DEI TEMPI SUPPLEMENTARI**

Per le partite in cui verranno giocati anche i Tempi Supplementari per il loro calcolo verranno utilizzate la Regola n°30 e la Tabella di Conversione:

REGOLA n°30 In una partita dove sia necessario il calcolo dei Tempi Supplementari, per il conteggio di questi ultimi verrà sempre utilizzato un giocatore per ruolo tra quelli che sono in panchina, ed in particolare: il primo difensore, il primo centrocampista ed il primo attaccante che si incontreranno leggendo la panchina partendo dal n° 13, considerando naturalmente i calciatori non subentrati in sostituzione dei titolari che non hanno giocato o sono stati valutati s.v. (per maggiori spiegazioni rifarsi al regolamento ufficiale).

La Tabella di Conversione da utilizzare per il calcolo del risultato finale dei Tempi Supplementari è la seguente:

Tabella di conversione

Punti	**Gol**
Meno di 20	0
Da 20 a 23,99	1
Da 24 a 27,999	2
Da 28 a 31,999	3
Da 32 a 35,999	4
E così di seguito (ogni 4 punti 1 gol)	

- **CALCOLO DEI CALCI DI RIGORE**

In caso di parità anche dopo i tempi supplementari, si procederà all'esecuzione dei calci di rigore seguendo le regole seguenti:

REGOLA n°31 In una partita dove sia necessario il calcolo dei Calci di Rigore l'allenatore contestualmente alla formazione dovrà fornire anche l'elenco con l'ordine dei 21 rigoristi (N.B.: 21 e non 11), sempre tramite sito con l'apposita mascherina dedicata.

REGOLA n°32 I portieri dovranno avere un numero nella lista rigoristi uguale o superiore ad 11.

REGOLA n°33 Verrà obbligatoriamente calciata una serie di 5 rigori per squadra. In caso di parità si procederà ad oltranza.

REGOLA n°34 Il rigorista che ha preso un voto (si considera solo il Voto assegnato dal Quotidiano Ufficiale, senza somme e/o sottrazioni di bonus/malus) sufficiente (uguale o maggiore di 6) segna il rigore; se ha preso un voto insufficiente (minore di 6) il rigore risulta sbagliato.

➢ AGGIORNAMENTO SITO E PARTITE RINVIATE O ANNULLATE

I risultati ufficiali verranno pubblicati sul sito della FantaLega Granata Elite (*www.fantalegagranata.it*) entro 24 ore dalla pubblicazione dei voti, ma si cercherà di fornirli nel minor tempo possibile per agevolare l'invio formazioni soprattutto nei turni infrasettimanali.

REGOLA n°35 (!) In merito alle partite rinviate (uno o più gare), per l'attribuzione dei voti nelle partite di fantacampionato si attenderà il recupero **SENZA LIMITI DI TEMPO. L'UNICO TERMINE è COSTITUITO DALLA CONCLUSIONE DEL CAMPIONATO per le diverse serie** (intendendo per tale la 27^ giornata di fantacampionato)**, e dall'approssimarsi del turno successivo per le competizioni ad eliminazione diretta** (Coppa e Champions). In questi ultimi casi si procederà con l'attribuzione dei voti d'ufficio.
*Si ricorda che i voti d'ufficio scendono a **5.5 per i calciatori di movimento e 4 per il portiere** se il rinvio della partita è stato già ufficialmente **deciso prima della scadenza dell'invio formazioni**, sia per le partite di campionato che per quelle di coppa.*

REGOLA n°35 bis (!) In merito alle partite **annullate e attribuite a tavolino,** o comunque **senza possibilità di recupero in tempo utile** per le nostre competizioni (esempio Juve-Napoli del 04.10.20 poi recuperata quasi a fine campionato), per l'attribuzione dei voti nelle partite di fantacampionato si applicheranno le normali riserve d'ufficio, dunque 6 per i calciatori di movimento e 5 per i portieri.

REGOLA n°35 ter (!) In caso di partite **regolarmente giocate e poi attribuite a tavolino** (caso Verona-Roma) sono fatte salve le valutazioni e i bonus/malus attribuiti sul campo.

REGOLA n°35 quater (!) Sempre in caso di **partite rinviate**, le sostituzioni ammesse sono sempre **5** (vedi regola n. 41), con la differenza sostanziale che le **eventuali riserve d'ufficio ammesse sono illimitate**, a prescindere dal fatto che i calciatori da sostituire siano tra quelli impegnati nei recuperi o meno, per consentire all'allenatore che ha tra i propri titolari giocatori senza voto, (per infortunio, squalifica o altro), di non essere eccessivamente penalizzato da circostanze sfortunate e al di fuori del proprio controllo, quali una partita rinviata per cause improvvise, atmosferiche o altro (vedi tragico caso Astori stagione 2017-18).
Resta fermo che la formazione inviata resta congelata in attesa del/dei recupero/i.
(**Esempio 1**: in formazione devo effettuare 5 cambi e ho solo 2 sostituti utili in panchina: al posto dei 5 titolari avrò 2 sostituzioni + 3 riserve d'ufficio. **Esempio 2**: in formazione devo effettuare 7 cambi e ho 5 ***possibili*** sostituti in panchina: al posto dei 7 titolari avrò 5 sostituzioni, applicando i principi di cui alla regola n° 47 + 2 riserve d'ufficio).
In caso si dovessero rinviare 4 o più partite senza possibilità di recupero, la giornata sarà annullata e recuperata la settimana successiva con slittamento del calendario di una giornata (per massimo 2 volte), come accaduto nella stagione 2019-20 per l'emergenza covid. (si potrebbe verificare che il rinvio avvenga a data da destinarsi, in questo caso si congeleranno le formazioni inviate, si attenderà la decisione definitiva e ci si regolerà di conseguenza).

REGOLA n°36 (!) Come già accaduto nella stagione 2011-12, può succedere che una partita venga rinviata (per pioggia, neve, nebbia o altro) e che vengano valutati dalla Gazzetta sia i calciatori scesi in campo nella partita rinviata, sia quelli scesi in campo nella partita recuperata.
In questo caso, fermo restando i termini di cui alla regola n. 35, si prenderanno in considerazione i soli **voti del recupero** con i bonus e i malus maturati nel corso dell'intera gara. Solo se, invece, un calciatore ha preso parte al primo spezzone e non al secondo, la sua valutazione sarà quella del primo incontro, sempre che gli sia attribuito il voto dall'inviato della Gazzetta a cui facciamo riferimento.
Nel caso in cui ai calciatori della partita rinviata non venga attribuita nessuna valutazione nei 2 spezzoni di partita, si procederà con i voti d'ufficio ordinari con l'aggiunta dei bonus/malus (come accaduto nella stagione 2023-24) per tutti i calciatori che abbiano giocato almeno 15 minuti.

I 9 MODULI DI GIOCO E LE REGOLE SULLE RISERVE

REGOLA n° 37 È obbligatorio schierare in formazione da un minimo di tre ad un massimo di sei difensori.

REGOLA n° 38 È obbligatorio schierare in formazione da un minimo di tre ad un massimo di sei centrocampisti.

REGOLA n° 39 È obbligatorio schierare in formazione da un minimo di uno ad un massimo di tre attaccanti.

REGOLA n° 40 Partendo dal modulo 4-4-2, che è quello universalmente più usato, e che assegna zero punti alla squadra avversaria, ad ogni modulo sarà abbinato un coefficiente di punti che si sommerà o sottrarrà al totale punti della squadra avversaria, seguendo la seguente tabella:

MODULO	PUNTI AVVERSARIO
3-4-3	1,5
3-5-2	0,5
3-6-1	-0,5
4-3-3	1
4-4-2	0
4-5-1	-1
5-3-2	-0,5
5-4-1	-1,5
6-3-1	-2

Questi coefficienti abbinati ai moduli hanno una loro logica, sia nella realtà che nel Fantacalcio: è vero che se giochi con meno difensori e più attaccanti e centrocampisti hai più possibilità di realizzare un gol (che sappiamo essere fondamentale sia nel calcio che nel fantacalcio), ma è altresì vero che ti scopri in difesa e rischi di più, in pratica concedi qualcosa all'avversario: questo qualcosa concesso, trasformato in numeri fantacalcistici, sono punti in più all'avversario.

REGOLA n°41 (!) Le riserve ammissibili sono in numero di 10 e le sostituzioni totali ammesse sono massimo 5 (vedi anche REGOLE n°45, 46 e successive). Il calciatore n°12 della distinta è la riserva del portiere, i calciatori n° 13, 14 e 15 della distinta sono le riserve per la difesa, il n° 16,17 e 18 le riserve per il centrocampo, il n° 19,20 e 21 le riserve dell'attacco.

REGOLA n°42 Come riserva non è obbligatorio inserire un calciatore dello stesso ruolo, si può mettere di un ruolo diverso e far così variare anche il modulo di gioco e quindi il coefficiente da assegnare alla squadra avversaria, tenendo sempre presenti le regole N° 37 – 38 – 39 – 41.

In pratica, se io schiero inizialmente il 4-3-3 (assegno all'avversario 1 punto), ma come prima riserva in difesa (il n°13) metto un centrocampista e non mi gioca un difensore tra i titolari, mi subentra il centrocampista e si passa dal 4-3-3 al 3-4-3 (ed assegnerò all'avversario 1,5 punti).

REGOLA n°43 La precedente Regola è valida purché il modulo finale risulti sempre tra i nove ammessi dal regolamento.

Ad esempio, le sostituzioni non potranno mai modificare il modulo da un 3-4-3 iniziale ad un 2-4-4 finale, che risulterebbe modulo inaccettabile. In tal caso la sostituzione è inammissibile e si procederà, in mancanza di altre ammissibili, con l'assegnazione della riserva d'ufficio se non già attribuita.

REGOLA n°44 La Riserva di Ufficio (di seguito indicata R.U.) verrà assegnata solo in caso che uno dei titolari da sostituire non abbia un panchinaro con voto per la sostituzione.

REGOLA n°45 La R.U. è da considerarsi una sostituzione e quindi non andrà a modificare il numero massimo di sostituzioni possibili che sono **5,** come stabilito dalla Lega di serie A a partire dalla stagione 2019-20 post Covid. L'unica eccezione a questa regola è costituita dalla regola n. 35 quater.

REGOLA n°46 Per ogni ruolo di movimento, le sostituzioni ammesse sono 3 (come il numero di panchinari per ruolo) più la R.U. solo in caso che la somma totale delle sostituzioni valide non sia superiore a 4. In ogni caso deve valere la Regola n°43.

REGOLA n°47 In caso di 6 o più sostituzioni si procederà sostituendo solo 5 giocatori, dando la precedenza al portiere se è tra i sostituibili, e prendendo quelli con valore (voto + bonus) maggiore; si ribadisce nuovamente che la riserva d'ufficio è da annoverarsi tra le sostituzioni ed è unica. L'unica eccezione a questa regola è costituita dalla regola n. 35 bis.

REGOLA n°48 In ogni caso il coefficiente di correzione per il modulo viene calcolato solo dopo aver stabilito gli undici giocatori titolari e/o la formazione finale a valle delle sostituzioni.

REGOLA n°49 Nel caso una squadra dovesse giocare con uno o più giocatori in meno, ed una R.U., tale riserva verrà attribuita al ruolo che crea minori danni (nel senso che genera il modulo meno spregiudicato) alla squadra, in particolare verrà assegnato prima ai difensori, poi ai centrocampisti ed infine agli attaccanti. Ovviamente sempre che il modulo generato sia accettabile, se così non fosse si passa all'assegnazione della R.U. al ruolo successivo.

COMUNICAZIONE DELLE FORMAZIONI

REGOLA n°50 (!) Le formazioni devono essere inviate **esclusivamente tramite il sito web**, **entro 10 minuti dall'inizio del primo anticipo** di campionato, sia che esso cada di martedì o mercoledì (per i turni infrasettimanali) oppure di venerdì, sabato o domenica (per i turni ordinari), indipendentemente dalla presenza o meno di calciatori da schierare in formazione e presenti negli anticipi (ad esempio: primo anticipo di campionato venerdì ore 20.45: formazione entro le 20.35 di venerdì). Fa sempre fede l'ultima formazione inviata, tranne nel caso eccezionale di cui alla Regola che segue.

REGOLA n°51 (!) Non esiste più la tolleranza arbitraria di una volta: in altre parole il sito all'ora stabilita si bloccherà in automatico e non sarà più possibile accettare formazioni. Però, in caso di ingresso pochi minuti o pochi secondi prima della scadenza, si potrebbe verificare che la formazione inviata porti un orario di conferma che supera quello consentito per alcuni secondi (caso realmente accaduto di formazione inviata alle 17.51.06). Questo per il ritardo di aggiornamento del server. In questo caso **la formazione inviata oltre l'orario consentito non sarà ritenuta valida** e sarà presa in considerazione l'ultima formazione validamente inviata entro il termine di cui alla Regola n° 50.

REGOLA n°52 ($)(!) In caso di mancato invio della formazione in **campionato** entro la scadenza prestabilita sarà presa in considerazione la formazione della settimana precedente ed applicata la sanzione, come da Regole n° 134 e 135 ($)(!). In caso di prima giornata e quindi di mancanza di formazioni utili, la partita sarà data persa a tavolino con il punteggio di 3-0 ed applicata la multa prevista dal regolamento. In caso di **Coppa, Champions o SuperCup** invece, sarà utilizzata la formazione del campionato se esistente, altrimenti quella della settimana precedente.
Inoltre, il fantallenatore che non ha inviato la formazione in **campionato** o nelle giornate dei **gironi di Coppa** sarà punito con una **penalizzazione di 1 punto nella classifica** di campionato o in quella del girone di Coppa (come stabilito con referendum nell'agosto 2024), a meno che l'aggiornamento non sia stato fatto in tempi talmente ristretti da creare difficoltà nell'invio delle formazioni.
Invece, in caso di mancato invio della formazione negli scontri ad eliminazione diretta di Coppa, Champions o SuperCup, si applicherà il malus di -3 punti da scontare sul totale squadra, non potendo applicare la penalizzazione di 1 punto, non essendoci classifica.

REGOLA n°53 **Casi eccezionali (1) -** Potrebbe accadere che alcuni allenatori abbiano eccezionalmente problemi insuperabili ad inviare la formazione via sito (perché ad esempio temporaneamente all'estero e/o impossibilitati alla connessione): costoro potranno inviare la formazione, rispettando sempre il termine di cui alla regola n° 50, con altro metodo (via sms, whatsapp, mail o personalmente) al responsabile di serie.
In questo caso sarà comunque compito del responsabile di serie informare tempestivamente, anche in deroga (unico caso ammesso!) alle scadenze precedenti, l'avversario ed i partecipanti con apposito avviso nella sala stampa del sito web o tramite wapp.

REGOLA n°54 Le formazioni vanno inviate, nel caso sia necessario (partite di ritorno ad eliminazione, finali o spareggi con partita secca), corredate di rigoristi.

REGOLA n°55 (!) **Casi eccezionali (2) -** Solo ed esclusivamente nel caso in cui il sito non risulti attivo per qualche motivo legato al software in uso o perché si è avuto un ritardo nell'aggiornamento dello stesso con conseguente impossibilità di invio formazioni in un tempo congruo, è consentito inviare la formazione al Responsabile di Serie via mail o whatsapp, salvo conferma di ricezione da parte del referente di serie, ma sempre rispettando il termine di cui alla regola n°50.

REGOLA n°56 Al momento dell'invio della formazione, bisogna sempre verificare che sia quella corretta, e principalmente che l'ordine della panchina sia ben inserito, perché il Responsabile di serie per il calcolo dei risultati utilizzerà solo la formazione che giungerà con l'ordine trasmesso e non considererà quelle che erano le "intenzioni", anche se chiaramente presumibili dalla panchina corta, con l'unica eccezione per la regola n. 58. (Attenzione: spesso quando, inviando la formazione dal sito, si annulla l'inserimento di un giocatore e poi si reinserisce non rientra nella stessa posizione ma viene messo in coda!). Ad esempio se la panchina per errore viene formata da soli 9 calciatori x dimenticanza del portiere, si considerano i 9 elementi rimanenti con al N. 12 un calciatore (quindi irrilevante) e così a scorrere, lasciando libera la casella n. 20, quindi il difensore che non gioca sarà sostituito dal calciatore alla posizione n. 13 e così via. Nel caso limite in cui non viene inserito nessun calciatore in panchina, non si potranno effettuare cambi e in caso di più sostituzioni si prenderà una sola R.U.

REGOLA n°57 Inserimento della **panchina**: considerando i moduli attuabili in caso di errore nell'inserimento della panchina, il giocatore da sostituire, ma incompatibile a causa del modulo, non verrà preso in considerazione e sarà lasciato il posto vuoto in panchina. Tutto ciò tenendo conto della Regola n° 58.

REGOLA n°58 Quando viene inserita la formazione tramite sito può capitare di non inserire al n° 12 il portiere ma di inserirlo in altra posizione; in tal caso la panchina verrà sempre considerato con il portiere al n° 12 e fatti scalare gli altri calciatori così come inseriti.

REGOLA n°59 (!) Quando una squadra deve disputare due partite contemporaneamente tra campionato e Coppa o Champions o Supercup, è **obbligato** a schierare due formazioni (anche uguali), utilizzando le apposite piattaforme (di campionato e Coppa/Champions/SuperCup), pena l'applicazione delle sanzioni di cui alle regole n. 52 e 134bis.

REGOLA n°60 In caso di mancata comunicazione dei rigoristi ove previsto dal regolamento, il software applicherà direttamente la Regola Ufficiale del Fantacalcio e la lista dei rigoristi verrà considerata nel seguente modo:

Titolari: dall' 11° posto al 1° (quindi invertita rispetto a chi scende in campo);

Panchina: dal 12° al 21°.

N.B.: A volte è necessario, per le impostazioni che ciascuno ha sulla protezione del proprio computer, eseguire lo sblocco dei POP-UP per consentire la comunicazione delle formazioni sulla mail dell'avversario, che si effettua secondo questi steps:

1. link strumenti nel browser (Internet Explorer, Google Chrome, Modzilla, etc);
2. Blocco popup;
3. Impostazioni blocco popup;
4. scrivere www.fantalegagranata.it nella casella "Indirizzo del sito Web da cui consentire i popup"
5. premere aggiungi.

SUPERCOPPA GRANATA ÉLITE 2024-25

La Supercoppa Granata questa stagione si disputerà per l'undicesima volta nella recente storia della FLG Granata Elite, in quanto, per motivi organizzativi, la Coppa Granata Elite ha visto la sua nascita 11 stagioni fa.
Diversamente da quanto avvenuto negli anni precedenti e a partire dalla stagione 2023-24, la Supercoppa Italiana nella realtà non si disputa più tra le vincenti del campionato e della Coppa Italia. Sul modello spagnolo, anche la nostra Supercoppa viene assegnata al termine di una Final Four che vede al via le prime due classificate del campionato e le due finaliste della Coppa Italia.
Recependo tali modifiche anche nel nostro fantacalcio, dalla stagione 2023-24 si disputa una Final Four con semifinali e finale secche tra le 3 squadre che hanno vinto i campionati di serie A1, A2 e A3 e la vincente della Granata Cup. Nel caso in cui la vincente della Granata Cup risulti anche vincitore di una delle serie, si qualificherà alla Final 4 la seconda classificata della serie di appartenenza della squadra vincitrice della Coppa.

Le 4 squadre qualificate nella stagione 2024-25 sono: **CELTIC FROST, HAKUNA MATATA, SPORTING 2071** e **CAVALLUCCIO MARINO** (rispettivamente vincitori delle serie A1, A2, A3 e vincitore della Coppa Granata).

REGOLA n°61 ($) La Supercoppa Granata si disputerà in 2 turni nel mese di gennaio: il primo dedicato alle semifinali secondo il seguente calendario:

SEM. A) VINCITORE A1 – VINCITORE COPPA GRANATA:
CELTIC FROST - CAVALLUCCIO MARINO
SEM. B) VINCITORE A2 – VINCITORE A3 :
HAKUNA MATATA - SPORTING 2071

Il secondo turno sarà dedicato alla FINALE a cui, ovviamente, accederanno le vincenti delle 2 semifinali.

FINALE: VINCENTE SEM. A) - VINCENTE SEM. B)

Sia le semifinali che la finale si disputeranno con partita unica in campo neutro e senza l'applicazione dell'eventuale differenziale di serie. Si ricorda agli allenatori che in questa partita, al momento dell'invio della formazione, andranno indicati anche i rigoristi.

Al vincitore della Supercoppa Granata spetterà un premio di **€ 30,00**, costituito attraverso la decurtazione di € 10,00 dai montepremi di ciascuna serie (vedi anche capitolo "Premi e penalità" a pag. 38).

SERIE A1 – ÉLITE DIVISION

La serie A1 è formata da dieci (10) società.
Il calendario sarà composto da ventisette gare, con un turno di andata e ritorno, a partire dalla 4^ giornata e cioè dal 15.09.2024, ed un turno in campo neutro che verrà disputato al termine del doppio turno. L'ultima giornata, prima degli spareggi e dei play out, sarà disputata il 13.04.2025.
Quest'anno in serie A ci saranno un solo turno infrasettimanale che sarà dedicato solo alla Coppa, mentre una seconda giornata da dedicare solo alla Coppa è stata individuata nella 16^ giornata di A, per consentire al nostro campionato di concludersi alla quart'ultima giornata, come di consueto.
Il calendario completo stagionale è a pag. 45 (ultima pagina).

FINANZE

Ogni società avrà a disposizione trecentoquaranta (340) miliardi, di cui duecentosessanta (260) da spendere durante il FantaMercato Estivo, e ottanta (80) nel Mercato Libero (Vedere Capitolo Mercato Libero).

SCUDETTO E PREMI

La squadra che si classificherà per prima alla fine del campionato sarà proclamata Campione di Lega, vincerà lo Scudetto 2024-2025, riceverà un premio in denaro, una Coppa ricordo e il nuovo Trofeo Élite, da restituire a fine stagione.
La seconda e la terza classificata riceveranno un premio in denaro.

PLAYOUT E RETROCESSIONI

La squadra che si classificherà all'ottavo posto pagherà un malus e disputerà i Playout A1/A2, con partite di andata e ritorno, il 27.04 e il 04.05.2025, contro la squadra terza classificata in serie A2: la vincente rimarrà o sarà promossa in serie A1.
Le squadre classificate al nono e decimo posto retrocederanno in serie A2 e pagheranno un malus (vedere capitolo Malus), per incentivare anche queste squadre a non falsare il campionato, nel caso in cui si ritrovassero ben presto in fondo alla classifica.

SERIE A2 – ÉLITE DIVISION

La serie A2 è formata da dieci (10) società.
Il calendario sarà composto da ventisette gare, con un turno di andata e ritorno, a partire dalla 4^ giornata e cioè dal 15.09.2024, ed un turno in campo neutro che verrà disputato al termine del doppio turno. L'ultima giornata, prima degli spareggi e dei play out, sarà disputata il 13.04.2025.
Quest'anno in serie A ci saranno un solo turno infrasettimanale che sarà dedicato solo alla Coppa, mentre una seconda giornata da dedicare solo alla Coppa è stata individuata nella 16^ giornata di A, per consentire al nostro campionato di concludersi alla quart'ultima giornata, come di consueto.
Il calendario completo stagionale è a pag. 45 (ultima pagina).

FINANZE

Ogni società avrà a disposizione trecentoquaranta (340) miliardi, di cui duecentosessanta (260) da spendere durante il FantaMercato Estivo, ed ottanta (80) nel Mercato Libero (Vedere Capitolo Mercato Libero).

PROMOZIONI E PLAYOFF

Le squadre che si classificheranno al primo ed al secondo posto saranno promosse in serie A1 e riceveranno un premio in denaro.
La squadra che si classificherà al terzo posto disputerà i Playoff, con partite di andata e ritorno, il 27.04 e il 04.05.2025 contro la squadra ottava classificata in serie A1: la vincente rimarrà o sarà promossa nella massima serie.

RETROCESSIONI

La squadra che si classificherà all'ottavo posto pagherà un malus e disputerà i Playout A2/A3, con partite di andata e ritorno, il 27.04 e il 04.05.2025, contro la squadra terza classificata in serie A3: la vincente rimarrà o sarà promossa in serie A2.
Le squadre classificate al nono e decimo posto retrocederanno in serie A3 e pagheranno un malus (vedere capitolo Malus), per incentivare anche queste squadre a non falsare il campionato, nel caso in cui si ritrovino ben presto in fondo alla classifica.

SERIE A3 – ÉLITE DIVISION

La serie A3 è formata da dieci (10) società.
Il calendario sarà composto da ventisette gare, con un turno di andata e ritorno, a partire dalla 4^ giornata e cioè dal 15.09.2024, ed un turno in campo neutro che verrà disputato al termine del doppio turno. L'ultima giornata, prima degli spareggi e dei play out, sarà disputata il 13.04.2025.
Quest'anno in serie A ci saranno un solo turno infrasettimanale che sarà dedicato solo alla Coppa, mentre una seconda giornata da dedicare solo alla Coppa è stata individuata nella 16^ giornata di A, per consentire al nostro campionato di concludersi alla quart'ultima giornata, come di consueto.
Il calendario completo stagionale è a pag. 45 (ultima pagina).

FINANZE

Ogni società avrà a disposizione trecentoquaranta (340) miliardi, di cui duecentosessanta (260) da spendere durante il FantaMercato Estivo, ed ottanta (80) nel Mercato Libero (Vedere Capitolo Mercato Libero).

PROMOZIONI E PLAYOFF

Le squadre che si classificheranno al primo ed al secondo posto saranno promosse in serie A2 e riceveranno un premio in denaro.
La squadra che si classificherà al terzo posto disputerà i Playoff con partite di andata e ritorno il 27.04 e il 04.05.2025, contro la squadra ottava classificata in serie A2: la vincente rimarrà o sarà promossa nella serie A2.

RETROCESSIONI

Non sono previste retrocessioni dalla serie A3, ma le ultime 3 squadre classificate pagheranno un malus (vedere capitolo Malus), per incentivare anche queste squadre a non falsare il campionato, nel caso in cui si ritrovino ben presto in fondo alla classifica.

SCAMBIO ROSE E RIPESCAGGI

REGOLA n°62 Lo scambio delle rose per le conferme dei calciatori nella stagione successiva, dovute alle promozioni ed alle retrocessioni tra serie A1 ed A2 sono così regolamentate: la squadra prima classificata in A2 invertirà la propria rosa con la squadra meglio classificata tra quelle retrocesse dalla serie A1; a scalare la seconda classificata in serie A2, e si procede gradualmente anche per la terza classificata in serie A2, in caso di vittoria ai Playoff/out A1/A2.
Con lo stesso criterio si dovrà procede per lo scambio delle rose della stagione successiva, dovute alle promozioni ed alle retrocessioni tra serie A2 ed A3.

REGOLA n°62-bis (!) In caso di mancata iscrizione di una società che aveva diritto alla partecipazione alle serie A1 o A2 (caso Manzo Team nella stagione 2017-18), si procederà al **ripescaggio** considerando la prima delle retrocesse della serie, cioè o l'eventuale perdente dei play out (quindi 8^ classificata), oppure la 9^ classificata in caso di vittoria dei play out da parte dell'ottava classificata.
Nel caso in cui ci fosse una seconda squadra da ripescare, si considera la seconda delle retrocesse, quindi la 9^ classificata, in caso di sconfitta dei play out da parte dell'ottava classificata, oppure la 10^ classificata.
La squadra ripescata rimarrà proprietaria della vecchia rosa ai fini delle conferme e dell'opzione per la stagione successiva.
Come accaduto nella stagione 2018-19 con l'esclusione della società Longobarda per evidente disinteresse mostrata dalla stessa società nel corso della stagione, gli aventi diritto della serie di appartenenza possono rinunciare al ripescaggio. Verrà ripescata allora la squadra della serie inferiore che ha ottenuto più punti nell'ultima stagione, a partire dall'eventuale perdente dei play off. Per lo scambio delle rose si farà sempre riferimento alla regola n. 62.

SPAREGGI

REGOLA n°63 Nel caso in cui alla fine dei campionati, in qualunque serie, si trovassero due o più squadre a pari punti, per stabilire la posizione finale in classifica, si adopereranno i seguenti due metodi:

1) CLASSIFICA AVULSA, nel caso di **più squadre a pari punti**, considerando i criteri di cui alla regola n. 64 a), b) e c) per determinare le 2 squadre che andranno allo spareggio;

2) SPAREGGIO in partita unica il **20.04.2025** (in concomitanza con la 33^ giornata di serie A) e in campo neutro nel caso di due squadre a pari punti, o dopo che con la classifica avulsa sono state individuate le due squadre che hanno diritto allo spareggio, in caso di più squadre a pari punti.
Naturalmente anche in questo caso ricordiamo ai signori fantallenatori che andranno indicati insieme alla formazione anche i rigoristi.

COPPA GRANATA (FLG CUP)

Quest'anno si disputerà la 10^ edizione della Coppa Granata Élite, con la necessità, **loggandosi nell'apposita pagina web** creata per la coppa, di inviare la **formazione** che può essere anche **diversa** da quella del campionato. **Resta fermo l'obbligo di comunicare la formazione**, anche se dovesse essere uguale a quella del campionato.

L'iscrizione alla Coppa Granata è automatica e gratuita. Per la realizzazione del montepremi si sottrarranno dai montepremi di ciascuna serie € 150,00 per un totale di € 450,00 che saranno così suddivisi:

- **Vincitore** Coppa Granata **€ 300,00**
- **Finalista** Coppa Granata **€ 150,00**

- **I TURNO - GIRONI DI QUALIFICAZIONE**

Sono iscritte al I turno di qualificazione tutte e **30 le società** iscritte alla FLG Granata Elite.
Queste squadre sono divise in **5 gironi da 6 squadre** (Gironi: Ferrara - Breda – Fusco - Iacovazzo - Leccese, in onore dei 5 calciatori con più presenze nella storia granata, rispettivamente 270, 252, 252, 242, 231), come da prospetto che segue, e si sfideranno in partite di sola andata in campo neutro (5 incontri), il cui calendario verrà stilato nel corso della stagione e pubblicato sul sito.
Quest'anno ci saranno 2 turni dedicati solo alla Coppa: il primo infrasettimanale corrispondente alla 10^ di A, mentre il secondo turno corrisponde alla 16^ di serie A, in modo da allungare il campionato almeno fino alla 32^ di A, per poi lasciare posto agli spareggi e ai playoff/out.

Gironi di Coppa FLG Élite 2024-25 (5 gironi da 6 squadre)					
	Girone FERRARA	***Girone BREDA***	***Girone FUSCO***	***Girone IACOVAZZO***	***Girone LECCESE***
1	CELTIC FROST **1**	CAVALLUCCIO MARINO **2**	CUBA LIBRE **3**	SHINGO TAMAY **4**	WITHOUT OFFENCE **5**
2	AUDACE **10**	BANYAN TREE **9**	HAKUNA MATATA **8**	CABO GIRAO **7**	STREPITOS TEAM **6**
3	DEPORTIVO TSUBASA **15**	SHOOTERS 98 **14**	RAIDERS **13**	ATLETICO TATINO **12**	DOLPHINS 2 **11**
4	LA TRIADE **16**	NANDROLONE **17**	SPORTING 2071 **18**	HIGHLANDERS 043 **19**	RICOMINCIO D'A3 **20**
5	NEW TEAM **21**	CAOTICKTEAM **22**	LOLUGA GRANATA **23**	REAL CIBALGINA **24**	ASR GMENTA **25**
6	PURPETTELLA TEAM 1977 **30**	E-A TEAM **29**	CAFE DO BRASIL **28**	ATLETICO ACIGLIANO **27**	REAL LS **26**

Si qualificheranno agli **ottavi** (II Turno): le **15 squadre** che si classificheranno al **primo,** al **secondo e terzo** posto in ogni girone più la **migliore quarta**.

- **CRITERI PER L'ORDINE IN CLASSIFICA**

REGOLA n°64 Criteri di piazzamento nelle classifiche dei gironi.

Per stabilire **le classificate dei gironi**, in caso ci sia parità di punti nello stesso girone, si adotteranno questi criteri:
a) Classifica avulsa in caso di parità di punti tra due o più squadre (cioè punti fatti negli scontri diretti);
b) Migliore differenza reti negli scontri diretti;
c) Maggior n° di gol fatti negli scontri diretti;
d) Miglior punteggio **assoluto** dato dalla somma del totale squadra di tutte e 5 le partite della competizione.

Per stabilire, invece, **l'ordine di graduatoria tra le squadre classificate ai primi, secondi e terzi posti** e la **migliore quarta tra i diversi gironi** si adotteranno questi criteri:
a) Numero di punti fatti nel girone;
b) Miglior punteggio assoluto dato dalla somma del totale squadra di tutte e 5 le partite della competizione.

- **II, III, IV e V TURNO (Ottavi, Quarti, Semifinali e Finale)**

Queste fasi, ad eliminazione diretta, si disputeranno con partite di andata e ritorno.
Si ricorda ai fantamanager che in queste fasi, quando si giocherà la partita di ritorno (sempre in casa della migliore classificata, ossia della **squadra con numero di ingresso nella competizione più basso**, come nella reale competizione tricolore) dovranno essere comunicati i rigoristi.

- **II turno: OTTAVI -** Gli accoppiamenti avverranno seguendo il seguente ordine per le gare di andata:

1) Migliore 4^ – Migliore 1^
2) Peggiore 3^ - Seconda tra le prime
3) Quarta tra le terze - Terza tra le prime;
4) Terza tra le terze - Quarta tra le prime;
5) Seconda tra le terze - Ultima tra le prime;
6) Migliore 3^ - Migliore 2^
7) Peggiore 2^ - Seconda tra le seconde;
8) Quarta tra le seconde - Terza tra le seconde.

- **III turno: QUARTI -** Gli accoppiamenti avverranno seguendo il seguente ordine:

A) Vincente 1 – Vincente 8;
B) Vincente 2 – Vincente 7;
C) Vincente 3 – Vincente 6;
D) Vincente 4 – Vincente 5.

- **IV turno: SEMIFINALI-** Gli accoppiamenti avverranno seguendo il seguente ordine:

X) Vincente A – Vincente D;
Y) Vincente B – Vincente C.

- **V turno: FINALE: VINCENTE (X) – VINCENTE (Y)**

➢ PARTICOLARITÀ COPPA GRANATA

REGOLA n°65 Per tutte le partite della Coppa Granata, per ogni serie di differenza tra le squadre che si incontrano verrà applicato un bonus di punteggio pari a 0,5 a favore della squadra di serie superiore, secondo la serie di appartenenza della stagione in corso. Questo bonus è stato istituito per rispettare le differenze tecniche che dovrebbero essere presenti tra squadre di diversa serie, che nel nostro Fantacalcio si azzerano essendoci calciatori della stessa serie A in tutte le nostre 3 serie, e avendo ogni serie un numero uguale di partecipanti. Si consideri, ulteriormente, che l'allestimento delle squadre in serie A1 è più dispendioso rispetto alle squadre in A2 e, a seguire, rispetto alle squadre di A3.

REGOLA n°65bis (!) Dalla stagione 2022-23, anche nella nostra Coppa sarà apportata questa modifica **introdotta dalla UEFA relativa ai gol segnati in trasferta** nelle partite di andata e ritorno ad eliminazione diretta, con il risultato che giocare l'andata in casa o in trasferta è indifferente (es: andata risultato 1-1, ritorno risultato 3-3 → supplementari ed eventualmente rigori).

CHAMPIONS LEAGUE

Quest'anno si disputerà la 8^ edizione della Champions League, che avrà lo stesso format degli anni precedenti, di seguito descritto.

Tutte le partite della Champions League si disputeranno in concomitanza con il Campionato, essendo interessate un ridotto numero di squadre.

REGOLA n°66 La Champions League è una competizione in **tre turni** ad eliminazione diretta, con partite di andata e ritorno (quarti, semifinali e finale), con la **partita di ritorno sempre in casa della squadra con numero di ingresso al tabellone più basso**.
Saranno ammesse a partecipare alla Champions League 8 squadre così selezionate:

a) 6 SQUADRE: che si qualificheranno ai primi 3 posti delle serie A1, A2 e A3 (numeri da 1 a 6);
b) 2 SQUADRE: che si qualificheranno ai primi 2 posti della serie A3 (numeri 7 e 8).

Gli accoppiamenti per i quarti sono i seguenti, considerando che il numero al fianco di ogni squadra indica la posizione di ingresso nella competizione ottenuto in base al piazzamento della scorsa stagione:

1. **8** HIGHLANDERS 043 - **1** CELTIC FROST
2. **5** BANYAN TREE - **4** HAKUNA MATATA
3. **6** AUDACE - **3** CUBA LIBRE
4. **7** SPORTING 2071 - **2** CAVALLUCCIO MARINO

Semifinali:
a) Vincente 1 vs Vincente 2
b) Vincente 3 vs Vincente 4

Finale:
Vincente a) – Vincente b)

REGOLA n°67 (!) Dalla stagione 2023-24 la squadra che ha vinto la Champions League la scorsa stagione **NON** sarà qualificata di diritto, a spese dell'ultima qualificata della serie di appartenenza della stagione precedente, cioè della stagione che ha dato luogo ai piazzamenti.

REGOLA n°67 bis (!) Dalla stagione 2022-23, anche nella nostra Champions sarà apportata la modifica **introdotta dalla UEFA relativa ai gol segnati in trasferta** nelle partite di andata e ritorno ad eliminazione diretta, con il risultato che giocare l'andata in casa o in trasferta è indifferente (es: andata risultato 1-1, ritorno risultato 2-2 → supplementari ed eventualmente rigori).

CAPITOLO MERCATO: ESTIVO E INVERNALE

➢ ASTA INIZIALE (o MERCATO ESTIVO)

L'asta iniziale per ogni serie si svolge solitamente nei primi 15 giorni di settembre e la data verrà stabilita con grosso anticipo (entro luglio), in modo che tutti i fantallenatori si possano liberare da impegni. Quest'anno si disputerà il 7 settembre 2024 c/o Terzo Tempo Village.

REGOLA n°68 Ciascuna società dovrà obbligatoriamente completare una rosa di 25 calciatori così divisi:

a) 3 Portieri;
b) 8 Difensori;
c) 8 Centrocampisti;
d) 6 Attaccanti.

REGOLA n°69 Ciascuna società deve acquistare 25 calciatori per una spesa massima di duecentosessanta (**260**) crediti, che corrisponde alla disponibilità per il Mercato Estivo.

REGOLA n°70 Una società non è obbligata a spendere tutti i crediti a sua disposizione. Gli eventuali crediti residui potranno essere utilizzati per il Mercato Libero (o Invernale).

REGOLA n°71 Dei 25 calciatori facenti parte della rosa, 24 vengono acquistati regolarmente tramite asta, il venticinquesimo - che è poi solo ed esclusivamente il **terzo portiere** – **potrebbe** essere a 'costo zero' e **deve appartenere obbligatoriamente alla stessa squadra di uno dei due portieri acquistati 'a pagamento e di proprietà'.**

REGOLA n°72 È consentito affidarsi ai tre portieri di una stessa squadra. Anche in questo caso due portieri saranno acquistati a titolo definitivo e uno in prestito.

In estrema sintesi, quindi, possedere a titolo definitivo un qualsiasi portiere di una determinata squadra di serie A dà il diritto a richiedere in prestito un altro portiere a scelta di quella stessa squadra, indipendentemente da chi sia il titolare e chi la riserva, ma senza alcun diritto di prelazione per la successiva acquisizione, che seguirà la normale procedura prevista dal regolamento.

REGOLA n°73 Se qualcuno (tra chi ne ha diritto) rilancia per il portiere in prestito, si svilupperà un'asta per il prestito a titolo oneroso del portiere conteso o per il suo acquisto da parte della società che non detiene nessuno dei portieri di quella determinata squadra. Il fatto che un terzo portiere venga acquistato a titolo oneroso anziché gratuito non modifica comunque il suo status. Si tratta sempre di un giocatore in prestito come da regola successiva, indipendentemente dal fatto che per aggiudicarselo si sia reso necessario un esborso in crediti (appunto trattasi di prestito a titolo oneroso).

REGOLA n°74 Il terzo portiere della rosa è 'in prestito', ovvero viene prestato per la stagione in corso alla squadra che l'ha acquisito (a costo zero o a titolo oneroso) durante l'asta e non può essere oggetto di trattative tra squadre durante il campionato.

REGOLA n°75 L'ordine con il quale durante il mercato gli allenatori chiamano i calciatori da tesserare corrisponde all'ordine inverso della classifica finale della stagione precedente della serie in considerazione.

REGOLA n°76 L'offerta d'asta è libera, ma non dovrà mai essere inferiore a 1 credito, che è l'offerta minima consentita.

REGOLA n°77 Il primo allenatore a fare l'offerta chiamerà un calciatore e farà la sua offerta d'asta. Le offerte successive dovranno incrementare quantomeno l'offerta minima consentita. L'asta per ciascun calciatore proseguirà finché non resterà un solo offerente, il quale acquisterà quel calciatore per la cifra offerta.

REGOLA n°78 Tale procedura viene ripetuta finché tutti gli allenatori non hanno una rosa di 24 calciatori (ai quali si dovrà aggiungere il terzo portiere).

REGOLA n°79 Nessun allenatore può partecipare all'asta per un calciatore che non può permettersi di acquistare. Ad esempio, essendo l'offerta minima equivalente a 1 credito, un allenatore che disponesse di soli 3 crediti e avesse ancora due calciatori da acquistare, non può offrire più di 2 crediti per un calciatore.

REGOLA n°80 Nessun allenatore può partecipare all'asta per un calciatore di un ruolo già coperto in tutti gli effettivi. Ad esempio, se una squadra ha già acquistato 6 attaccanti, l'allenatore di tale squadra non può chiamare né partecipare all'asta per un attaccante.

➢ CONFERME ED OPZIONI DI CALCIATORI PER LA STAGIONE SUCCESSIVA

REGOLA n°81 Per l'elenco dei ruoli ufficiali della FantaLega Granata, fa fede la lista pubblicata sul sito www.fantacalcio.it al seguente link: https://www.fantacalcio.it/quotazioni-fantacalcio

REGOLA n°82 È possibile confermare per la stagione successiva massimo tre calciatori, uno per ogni ruolo, escluso il portiere, in pratica è possibile confermare al massimo: un difensore, un centrocampista ed un attaccante.

REGOLA n°83 Il costo del calciatore, o dei calciatori confermati, sarà detratto dal capitale di fantamiliardi attribuiti la stagione successiva per il Mercato Estivo che sono pari a 260 crediti.

REGOLA n°84 Un calciatore può giocare per la stessa società massimo due stagioni consecutive, quindi non è possibile confermare un calciatore per più di una stagione.

REGOLA n°85 È possibile opzionare per la stagione successiva un solo calciatore a prescindere dal suo ruolo, escluso il portiere.

REGOLA n°86 Opzionare un calciatore significa non partecipare all'asta, né poter chiamare il calciatore in questione, ma al termine della stessa poter fare l'ultima offerta, non rilanciabile da nessun altro.

REGOLA n°87 Un calciatore opzionato, e poi riacquistato dalla stessa società, disputerà due stagioni consecutive nella stessa squadra, e quindi l'anno successivo non sarà più né confermabile, né opzionabile.

REGOLA n°88 Al termine delle due stagioni di contratto consecutive, un calciatore oggetto di conferma o di riacquisto dopo un'opzione, non può essere opzionato o riconfermato per la stagione successiva, ma è automaticamente svincolato.

REGOLA n°89 Un calciatore che da una stagione ad un'altra cambia ruolo è solo opzionabile, non confermabile, ed ogni squadra potrà comunque fare una sola opzione.

MERCATO LIBERO (o MERCATO INVERNALE)

Il Mercato Libero si divide in due fasi: Prima e Seconda, che si sviluppano in periodi diversi della stagione.
Durante la Prima fase sarà possibile acquistare i **calciatori svincolati** da altre società ed effettuare **scambi** tra le società.
Durante la Seconda fase del Mercato Libero, invece, non sarà possibile acquistare i calciatori svincolati dalle altre società, né sarà possibile effettuare scambi tra le società.

Come avviene a partire dalla stagione 2012-13, il mercato verrà delegato ai rispettivi responsabili di serie che ne cureranno la regolarità e provvederanno alle dovute comunicazioni e all'aggiornamento tempestivo delle rose per tutte le **28 sessioni di mercato previste**.

REGOLA n°90 In entrambe le fasi del Mercato Libero si potranno utilizzare i fantamiliardi residui dal Mercato Estivo più quelli aggiuntivi che sono 80 fantamiliardi in tutte le serie.

N.B.: Le regole del mercato libero sono notoriamente le più delicate e possono contribuire alle fortune di una fantasquadra. Si invitano pertanto i fantallenatori a **focalizzare l'attenzione sulle regole che seguono.**

REGOLA n°91 ($)(!) La società che non avrà versato TUTTA LA QUOTA DI PARTECIPAZIONE in sede d'asta non potrà partecipare al Mercato Libero, né operare in alcun modo scambi con altre società fino a che il debito non verrà saldato per intero entro la domenica precedente all'apertura della finestra di mercato (vedi anche Regole n. 19 e 20).

➢ MERCATO LIBERO PRIMA FASE – DATE FINESTRE DI MERCATO

Il Mercato Libero prima fase sarà aperto, per tutte le Serie, il 24.09.2024.
Il Mercato Libero prima fase terminerà, per tutte le Serie, il 28.01.2025.

Come già sperimentato con successo nelle scorse stagioni, il mercato libero (sia nella prima che nella seconda fase) si articola in **un unico momento** che è l'offerta per il calciatore da eseguire entro il **martedì alle ore 22,00** delle finestre di mercato indicate.

REGOLA n°92 (!) Il mercato sarà sospeso nei turni infrasettimanali, ma NON nei turni di riposo della serie A causa Nazionale, per consentire un adeguato numero di sessioni di mercato, e con un'unica pausa natalizia. Ne consegue il seguente calendario di scadenza delle offerte per la **prima fase del mercato libero**:

1. Martedì 24.09.2024
2. Martedì 01.10.2024
3. Martedì 08.10.2024
4. Martedì 15.10.2024
5. Martedì 22.10.2024
6. Martedì 05.11.2024
7. Martedì 12.11.2024
8. Martedì 19.11.2024
9. Martedì 26.11.2024
10. Martedì 03.12.2024
11. Martedì 10.12.2024

12. Martedì 17.12.2024
13. Martedì 31.12.2024
14. Martedì 07.01.2025
15. Martedì 14.01.2025
16. Martedì 21.01.2025
17. Martedì 28.01.2025

➢ MERCATO LIBERO PRIMA FASE - REGOLAMENTO

A partire dalle ore 00,01 del lunedì (anche se è comunque sempre consigliabile attendere l'aggiornamento del sito per il possibile inserimento di nuovi arrivi, soprattutto nelle fasi più calde di mercato) ed entro **le ore 22,00 del martedì**, si può effettuare l'offerta per un calciatore secondo le regole che seguono:

REGOLA n°93 (!) Un fantallenatore può offrire per un massimo di **2 (due) calciatori** liberi a prescindere dal ruolo (quindi anche 2 attaccanti ad esempio). L'offerta dovrà essere eseguita esclusivamente tramite il sito web (loggandosi e accedendo alla propria bacheca personale), rispettando le scadenze delle finestre di mercato come da regola precedente.

REGOLA n°94 (!) L'offerta dovrà prevedere l'indicazione di un quantitativo di fmld, in mancanza si intenderà l'offerta di 1 fmld. In caso di **contemporanee offerte per lo stesso calciatore**, si aggiudicherà il calciatore chi avrà offerto un numero maggiore di fmld.

REGOLA n°95 (!) Come modificato dal referendum popolare effettuato nell'estate 2019, se l'offerta per un calciatore è unica, cioè vi è solo una società interessata al calciatore, lo stesso verrà aggiudicato alla squadra offerente al **costo dei fmld indicati al momento dell'offerta**, (tutto ciò in virtù del fatto che negli ultimi anni i montepremi sono risultati sempre più esigui e alcune società hanno addirittura speso solo 180 fmld per tutta la stagione).

REGOLA n°96 (!) In caso di parità di offerte per uno stesso calciatore, si aggiudicherà il calciatore la società **peggio classificata** in quel momento, secondo lo speciale ordine di graduatoria che segue queste regole:
REGOLA n°96a) *Questa Speciale Graduatoria è inversamente proporzionale all'ordine di classifica del proprio campionato al momento dell'offerta, considerando anche per le squadre a pari punti:*
a) la peggiore differenza reti;
b) il minor n° di gol fatti;
c) il maggior n° di gol subiti;
d) ordine alfabetico.
REGOLA n°96b) *Ogni volta che una squadra vince l'asta grazie alla Speciale Graduatoria* ***scende all'ultimo posto della stessa****.*

REGOLA n°97 (!) L'offerta non potrà superare l'ammontare di fmld a disposizione che, tuttavia, risulta automaticamente dalla schermata del mercato, pena l'annullamento dell'offerta e l'esclusione dal Mercato per quella settimana.

REGOLA n°98 L'unico ruolo per cui è sempre possibile offrire è il terzo portiere per evitare che una squadra disputi una partita senza portiere. In questo caso il cambio desiderato si deve comunicare via mail al Responsabile di Serie (o ancora meglio tramite messaggio in sala stampa che è facilmente visibile) e inserirlo anche nelle note del modulo invio formazioni, qualora non si facesse in tempo ad aggiornare la rosa (vedi anche Regola n°105).

REGOLA n°99 (!) È possibile, sempre entro la scadenza prestabilita, modificare la/le offerta/e. Il software in uso prevede la possibilità di annullare la/le offerta/e e tale operazione sarà visibile solo al fantallenatore in questione.

REGOLA n°100 (!) Se, per errore, nella lista degli svincolati risultasse un calciatore non libero da contratto o non tesserato con formazioni di serie A, l'offerta per tale calciatore sarà annullata e data immediata comunicazione al fantallenatore offerente.

REGOLA n°101 (!) Se l'offerta perviene dopo il termine prestabilito in modi, dunque, diversi dal sito (sms, whatsapp, mail o messaggio in sala stampa), la non accettazione della stessa è automatica. Tale esclusione verrà comunicata tramite e-mail o sms solo se richiesto dall'allenatore coinvolto. Onde evitare spiacevoli equivoci, in caso di offerte giunte in ritardo in questo modo, le stesse offerte sono da ritenersi nulle anche per la settimana successiva.

REGOLA n°102 (!) Entro le ore 24.00 del mercoledì successivo il Responsabile di Serie provvederà ad aggiornare le rose, in modo da permettere lo schieramento dei nuovi acquisti al turno successivo.

REGOLA n°103 I giocatori diventano disponibili nel momento in cui sono presenti negli elenchi ufficiali visibili sul modulo di richiesta.
Questa regola vale particolarmente per il periodo del mercato di riparazione di gennaio, quando i movimenti dei giocatori tra le squadre di serie A sarà frenetico, ma se i giocatori non sono presenti negli elenchi non potranno essere acquistati, anche se ufficialmente già tesserati.
Orientativamente è comunque sempre consigliabile attendere l'aggiornamento del sito coi risultati al lunedì pomeriggio perché assieme ad essi saranno aggiornate anche le rose dei calciatori con l'inserimento dei nuovi arrivati della settimana.

REGOLA n°104 (!) In nessun caso una società può offrire per un calciatore già svincolato dalla propria rosa nella stagione in corso. In tal caso l'offerta sarà annullata d'ufficio.

REGOLA n°105 (!) Come già ampiamente spiegato alla Regola n° 98, eventuali sostituzioni per i portieri in prestito di ogni società, saranno automatiche ed a costo 0, purché sollecitate dai fantallenatori interessati, previa comunicazione al Responsabile di Serie, in ogni momento della settimana, distinguendo però tra mercato aperto e mercato chiuso. Con mercato aperto, cioè dal

lunedì al mercoledì, se si richiede il terzo portiere in prestito si partecipa ad un'eventuale asta nel caso in cui un altro fantallenatore offra per quel portiere; invece col mercato chiuso (dal giovedì al sabato prima della scadenza di invio formazioni e quando non ci sono finestre di mercato) si può sostituire il terzo portiere, come pure il giorno stesso in cui si inviano le formazioni indicando il cambio nelle note in calce al modulo di invio o in altro modo.
In sintesi, in costanza di mercato il terzo portiere si può chiedere in prestito ma si rischia un'eventuale asta, col mercato chiuso lo si aggiudica a costo zero.

REGOLA n°106 (!) È possibile in questa fase del mercato effettuare **scambi tra società** che dovranno essere comunicati da entrambe le società al responsabile di serie sempre entro le ore 22.00 del martedì in cui è aperta la sessione di mercato, secondo le date riportate alla Regola N° 92.
I Responsabili di serie vigileranno sulla bontà, sull'equità e correttezza degli scambi.

REGOLA n°107 (!) I calciatori oggetto di scambio potranno essere a loro volta scambiati o svincolati, ma solo a partire dalla settimana successiva allo scambio, come anche i fmld eventualmente scambiati potranno essere utilizzati a partire dalla settimana successiva allo scambio.
Non sono possibili scambi a 3 nella stessa sessione di mercato.

MERCATO LIBERO SECONDA FASE – DATE FINESTRE DI MERCATO

Il Mercato Libero seconda fase, aprirà per tutte le Serie, il 04.02.2025.
Il Mercato Libero seconda fase i terminerà, per tutte le Serie il 15.04.2025.

REGOLA n°108 (!) Il mercato sarà sospeso nei turni infrasettimanali ma NON nei turni di riposo della serie A causa Nazionale. Ne consegue il seguente calendario di scadenza delle offerte per la **seconda fase del mercato libero**:

18. Martedì 04.02.2025
19. Martedì 11.02.2025
20. Martedì 18.02.2025
21. Martedì 25.02.2025
22. Martedì 04.03.2025
23. Martedì 11.03.2025
24. Martedì 18.03.2025
25. Martedì 25.03.2025
26. Martedì 01.04.2025
27. Martedì 08.04.2025
28. Martedì 15.04.2025

- **MERCATO LIBERO SECONDA FASE – REGOLAMENTO**

Nella Seconda Fase del Mercato Libero gli acquisti seguono le STESSE REGOLE della Prima Fase Mercato Libero, ad eccezione delle Regole seguenti:

REGOLA n°109 (!) I calciatori **svincolati**, a seguito di nuovi acquisti, durante la Seconda Fase del Mercato Libero non potranno più essere acquistati da **nessuna squadra** fino al termine della stagione fantacalcistica, ad esclusione dei portieri.

REGOLA n°110 (!) Non è più possibile effettuare **scambi** tra le società in questa fase di mercato.

REGOLA n°111 Se per problemi organizzativi e di aggiornamento rose un calciatore acquistato nella finestra di Mercato Libero non dovesse risultare nella rosa come calciatore schierabile, pur essendo confermato il suo acquisto, l'allenatore può schierare il calciatore acquistato, inserendo nella nota in calce alla formazione una dicitura del tipo (ES.: Bastoni=Bremer), dove il secondo è il calciatore che non risulta in rosa seppur regolarmente acquistato. Ed in ogni caso se anche un calciatore venisse assegnato, per qualunque altro motivo e/o errore, ad una società piuttosto che ad un'altra, si dovrà prontamente notiziare il Responsabile di serie dell'errore; e sarà compito dello stesso Responsabile di effettuare le correzioni ed aggiornare le rose con i calciatori esatti.

CAPITOLO LISTA INFORTUNATI

La Lista Infortunati permette di sostituire temporaneamente un giocatore fermo per infortunio, per Covid, o per un periodo più o meno lungo (partecipazione a Coppa d'Africa, fuori rosa o altro).

➢ LISTA INFORTUNATI - REGOLAMENTO

La Lista Infortunati sarà aperta, per tutte le Serie, il 24.09.2024.
La Lista Infortunati terminerà, per tutte le Serie, il 15.04.2025.

REGOLA n°112 A partire dalla data in cui verrà considerata aperta la prima finestra di mercato, una squadra può sostituire, senza perderne la proprietà, qualunque calciatore della rosa che sia infortunato, o fermo per altre ragioni (con l'eccezione del terzo portiere), con un calciatore libero da contratto.

REGOLA n°113 Un calciatore viene considerato 'calciatore infortunato' quando il suo periodo di indisponibilità previsto è di almeno una giornata di campionato.

REGOLA n°114 È compito dell'allenatore della fantasquadra che ne detiene il 'cartellino' presentare, al Responsabile di Serie che ne richiede, la documentazione dell'indisponibilità del calciatore attraverso quotidiani sportivi o siti Internet.

REGOLA n°115 (!) L'inserimento di un calciatore nella Lista Infortunati dovrà avvenire in base alle seguenti disposizioni:

a) l'operazione di inserimento di un calciatore infortunato nella Lista Infortunati, con conseguente acquisto in prestito di un sostituto temporaneo, **costa 5 crediti** che verranno detratti a titolo definitivo dal capitale restante della fantasquadra in questione.
b) nessuna squadra può inserire un calciatore nella Lista Infortunati se non dispone dei crediti sufficienti per l'operazione.
c) il fantallenatore che intende avvalersi della Lista Infortunati dovrà specificarlo in fase di offerta nel modulo di chiamata del calciatore flaggando l'apposita casella e indicando contestualmente il nome del giocatore che desidera inserire in "lista infortunati", ma solo nel caso in cui si intenda offrire un quantitativo minimo di fmld (che equivale a 1 ed il costo complessivo dell'operazione sarà sempre pari a 5 crediti).
d) la chiamata di un giocatore per la "lista infortunati" equivale ad un'offerta di almeno 5 crediti per il prestito. Se più allenatori chiamano per lo stesso giocatore, poiché il software non prevede di flaggare l.i. e insieme di indicare un quantitativo di fmld da offrire, il fantallenatore farà l'offerta normale e indicherà con messaggio in sala stampa o w.a. al responsabile di serie che si tratta di offerta con richiesta L.I. Quindi in caso di aggiudicazione del calciatore saranno decurtati al fantallenatore il quantitativo di crediti offerti con aggiunta dei 5 crediti, come costo della L.I..
e) è possibile sostituire il calciatore preso in prestito al posto del giocatore inserito in lista infortunati. Questa operazione ha un costo ulteriore di 5 crediti, più eventualmente l'offerta di fmld come da lett. c) e d).

- **REINTEGRAZIONE NELLA ROSA**

REGOLA n°116 Quando un 'calciatore infortunato' viene inserito nella formazione titolare o nella lista delle riserve in panchina della squadra di Serie A in cui milita (in pratica se viene convocato), deve essere obbligatoriamente reintegrato nella rosa della fantasquadra entro la giornata di campionato successiva.

REGOLA n°117 Un 'calciatore infortunato' reintegrato nella rosa può soltanto rientrare al posto del calciatore che l'ha sostituito, il quale verrà automaticamente tagliato e sarà disponibile al Mercato Libero all'apertura della successiva finestra di mercato.
Un calciatore infortunato anche dopo l'ultima giornata di fantacampionato sarà reintegrato obbligatoriamente al termine della stagione nella fantasquadra di appartenenza, mentre il suo sostituto sarà automaticamente svincolato e non potrà in nessun caso essere oggetto di riconferma o di trattativa con un'altra squadra.

REGOLA n°118 (!) I giocatori svincolati **obbligatoriamente** a seguito del ritorno in squadra del giocatore inserito in Lista Infortunati sono liberamente acquistabili la settimana successiva da tutte le squadre; anche da quella che lo ha inserito in lista infortunati.
Invece nel caso in cui il calciatore acquistato con tale formula sia stato svincolato **volontariamente** a favore di un altro, confermando in L.I. il giocatore non ancora ristabilito (costo dell'operazione altri 10 fmld, come accaduto col caso Farnerud – Manzo Team), la società che lo ha svincolato non potrà più riacquistarlo in quanto trattasi di **taglio volontario**.

REGOLA n°119 Il reintegro di calciatori inseriti in L.I. che hanno recuperato dall'infortunio è immediato (cioè entro la settimana successiva alla convocazione), purché sollecitato dalle società interessate. Il Responsabile di Serie non può accollarsi l'onere di verificare quale giocatore è in buona salute e convocato dalla squadra di appartenenza. Se invece il Responsabile di Serie dovesse venire a conoscenza del recupero provvederà al reintegro d'ufficio.

REGOLA n°120 In una stessa settimana non è possibile acquistare un calciatore, ed inserirlo in lista infortunati, perché sarebbero 2 operazioni eseguite sullo stesso calciatore: una settimana lo si acquista, e alla successiva lo si inserisce in L.I..

REGOLA n°121 Nel caso si intenda reintegrare un giocatore dalla L.I. la stessa giornata di invio della formazione, anche sostituendolo con un calciatore diverso è indispensabile indicare tale modifica nelle note in calce alla formazione, ma soprattutto è obbligatorio inviare un msg chiarificatore del movimento con whatsapp o con msg in bacheca (reintegro Alfa e svincolo Beta) al Responsabile di Serie prima della scadenza del termine per l'invio formazioni.

TRASFERIMENTO DI UN CALCIATORE E RECUPERO CREDITI

REGOLA n°122 Nel caso in cui un allenatore perda un calciatore perché si è trasferito all'estero in una serie equiparabile alla nostra serie A, la fantasocietà che detiene il cartellino del calciatore in questione riceverà come indennizzo un numero di fmld pari al valore dell'ingaggio.

REGOLA n°123 Nel caso in cui un allenatore perda un calciatore perché si è trasferito, in Italia o all'estero in una serie equiparabile alla nostra serie B, o ad una serie inferiore, la fantasocietà che detiene il cartellino del calciatore in questione riceverà come indennizzo un numero di fmld pari alla metà del suo ingaggio arrotondato per eccesso (Es.: 1=1; 17=9).

REGOLA n°124 Nel caso ci sia un recupero di crediti dovuto alla cessione all'estero, o in altra serie, di un calciatore, la società riceverà l'integrazione d'ufficio da parte del Responsabile di Serie non appena il software ne recepisce la cessione ufficiale con l'aggiornamento dei risultati che si effettua il lunedì o martedì successivo alla conclusione della giornata di campionato.
Ne deriva l'inutilità di solleciti da parte dei fantallenatori per il recupero dei crediti di calciatori ceduti ma non ancora ufficialmente recepiti dal software, e soprattutto i fantallenatori, nel caso di svincolo di calciatori ceduti ma non ancora "rimborsabili", perderanno il diritto al recupero del credito.

➢ SOSTITUZIONE DI UN CALCIATORE

REGOLA n°125 (!) Non è obbligatorio sostituire immediatamente un calciatore trasferito in serie B o all'estero, ma si invitano i fantallenatori a provvedere in un **tempo congruo per garantire la regolarità del campionato**. Il responsabile di serie solleciterà il fantallenatore a provvedere alla sostituzione dopo qualche tempo di inattività (2 o massimo 3 settimane).
Con uno o più calciatori in meno in rosa, non è possibile eseguire trattative tra società, in questo caso il ruolo scoperto va preliminarmente integrato.

➢ NUOVI ACQUISTI FUORI ROSA

REGOLA n°126 È esclusiva responsabilità e compito di ogni allenatore seguire le vicende contrattuali dei propri giocatori e di quelli per cui si intende offrire. Nel caso in cui una società offra per un calciatore che, a qualunque titolo, non dovesse più risultare in rosa ad una società di serie A, e quindi non schierabile, e non si annulla la chiamata entro la scadenza di mercato (prevista per le ore 22.00 di martedì), l'acquisto resta confermato; sarà poi cura dello stesso allenatore decidere se conservare il calciatore, aspettando il reintegro in rosa, o svincolarlo nuovamente, sempre nelle modalità consentite dalle regole inerenti il Mercato Libero in cambio di un nuovo acquisto (senza poter recuperare il calciatore precedentemente svincolato).

CAPITOLO PREMI & TROFEI

- **PREMI**

I premi dei campionati non potranno essere prefissati perché sono in proporzione ai fmld spesi serie per serie, in funzione delle spese sostenute da ciascuna squadra durante il Mercato: per questo motivo verrà indicata la quota percentuale rispetto al montepremi di ciascuna serie che sarà assegnato ad ogni singolo premio.

In questo modo i premi saranno maggiori nelle serie superiori perché il valore di ogni fmld è maggiore in A1 rispetto alla A2, e così la A2 rispetto alla A3, ma, a differenza della gestione precedente la percentuale va calcolata sul **totale speso serie per serie** e non sul totale complessivo.

Questa differenziazione ha la sua logica ed è fatta per corrispondere ancora di più alla realtà (differenze economiche tra squadre di serie A, B e C) e perché lo scopo di tutti gli allenatori di serie A2 e A3 dovrà essere quello di essere promossi per poter partecipare, in seguito, alla serie A1, dove i premi sono più consistenti.

Inoltre ad ogni montepremi di serie vanno sottratte le quote fisse pari ad € 150,00 + € 40,00 + € 10,00 (tot. € 200,00), onde consentire la costituzione dei 3 montepremi: della **Coppa Granata**, per un totale di € 450,00, della **Champions League** per € 120,00 e del premio della Supercoppa pari ad € 30,00 (vedi pagg. 23, 18 e 26).

MONTEPREMI STIMATO serie A1: circa € 1.250

I CLASSIFICATO SERIE A1: 60 % (circa € 750,00)
II CLASSIFICATO SERIE A1: 30 % (circa € 375,00)
III CLASSIFICATO SERIE A1: 10 % (circa € 125,00)

MONTEPREMI STIMATO serie A2: circa € 1.100

I CLASSIFICATO SERIE A2: 60 % (circa € 660,00)
II CLASSIFICATO SERIE A2: 30 % (circa € 330,00)
III CLASSIFICATO SERIE A2: 10 % (circa € 110,00)

MONTEPREMI STIMATO serie A3 circa € 970

I CLASSIFICATO SERIE A3: 60 % (circa € 580,00)
II CLASSIFICATO SERIE A3: 30 % (circa € 290,00)
III CLASSIFICATO SERIE A3: 10 % (circa € 95,00)

VINCITORE **COPPA GRANATA** 2024-25: **€ 300,00**
FINALISTA **COPPA GRANATA** 2024-25: **€ 150,00**

VINCITORE **CHAMPIONS LEAGUE** 2024-25: **€ 120,00**

VINCITORE **SUPERCOPPA GRANATA** 2024: **€ 30,00**

VINCITORE **MIGLIORE MEDIA – PREMIO ENZO GUERRA: € 100,00** da detrarre al montepremi del primo classificato in ogni serie e da destinare alla squadra con la migliore media punti, qualora il vincitore non avesse la migliore media punti a fine campionato.

- **COPPE E TROFEI**

Cronistoria:

- Dall'anno 1999-2000 lo scudetto della nostra FantaLega si è trasformato nel Trofeo Challenge FantaLega Granata che, a seguito delle tre vittorie consecutive 2005/06 – 2006/07 e 2007/08 dei **DOLPHINS II**, è stato definitivamente assegnato a loro;
- Anche il Secondo Trofeo Challenge FantaLega Granata ha subito la stessa sorte, dopo che i **CELTIC FROST** per tre stagioni consecutive (2009/10 – 2010/11 e 2011/12) hanno vinto la FantaLega, aggiudicandosi il trofeo, come da Regola n°128;
- Nella stagione 2012-13 è stato acquistato il **Primo Trofeo FantaLega Granata Élite**, provvisoriamente detenuto dal campione in carica (Celtic Frost) e che seguirà queste regole per l'assegnazione:

REGOLA n°127 Il Primo Trofeo FantaLega Granata Élite viene consegnato al vincitore della serie A1 – Elite - alla fine della stagione durante la cena di gala. Il vincitore potrà tenerlo per tutta la stagione seguente e dovrà riconsegnarlo al Presidente della FantaLega a fine campionato, per consentire l'aggiornamento della targa entro la cena di gala.

REGOLA n°128 (!) Il Primo Trofeo FantaLega Granata Élite verrà assegnato definitivamente alla società che lo vincerà per **tre stagioni nell'arco di cinque anni**. Naturalmente dopo l'assegnazione definitiva, il conteggio si riazzera per la squadra che ha conquistato il trofeo. In tal caso, si provvederà immediatamente all'acquisto di un nuovo Trofeo.

- **ANNULLAMENTO DEL CAMPIONATO DI SERIE A – DECISIONI SUSSEGUENTI NEL FANTA E MODALITA' DI CONCLUSIONE DELLA STAGIONE**

Come stabilito con referendum popolare prima della ripresa post Covid nella stagione 2019-20, in caso di interruzione, causa Covid o altro evento di qualsiasi natura, del campionato di serie A, il nostro Fanta subirà il seguente destino:

1) ***Allineamento alle decisioni del calcio "reale"****: quindi se la serie A deciderà:*

   a) di congelare le posizioni di classifica *con l'assegnazione dello scudetto e l'applicazione delle retrocessioni* ***(anche mediante playoff/out e/o tramite algoritmo)****, nel nostro Fantacampionato,* ***A PATTO CHE SI SIANO GIOCATI ALMENO 2/3 DEL CAMPIONATO (18 giornate)****: in serie A1 il primo in classifica attuale si aggiudicherà lo scudetto, il primo e il secondo di serie A2 e A3 verranno promossi alle serie superiori, l'ultimo e il penultimo di serie A1 e A2 scenderanno nelle serie inferiori, con applicazione di bonus e malus come da regolamento per i primi tre e gli ultimi 3 classificati di ogni serie **; non ci sarà la disputa dei playoff/out;*

   b) di annullare il campionato di serie A*, il nostro Fanta campionato verrà annullato e non ci saranno promozioni, retrocessioni, né applicazione di bonus e malus, ma tutto sarà rinviato alla stagione successiva con le stesse squadre partecipanti.*

   N.B. SE NON SI SARANNO GIOCATE ALMENO 2/3 DELLE PARTITE DI FANTACAMPIONATO, IL TORNEO VERRA' ANNULLATO, a prescindere dalle decisioni prese in serie A, E TUTTO SARA' RINVIATO ALLA STAGIONE SUCCESSIVA CON LE STESSE SQUADRE PARTECIPANTI.

   Naturalmente in caso di ipotesi ***1a)****, poiché non è possibile congelare le posizioni in* ***COPPA GRANATA****, questa competizione sarà automaticamente* ***annullata nel caso in cui non venisse completata****, come pure la* ***CHAMPIONS****,* ***nel caso in cui non si riesca a disputare la finale di ritorno*** *come da programma.*

   *****in caso di parità di punti si valuterà:***
   1) *punti nello scontro diretto;*
   2) *differenza reti nello scontro diretto;*
   3) *migliore media punti calcolata sul totale delle partite giocate.*

CAPITOLO MALUS E CENA DI GALA

Come già è stato indicato all'inizio del "Manuale" tutte le regole indicate con il simbolo "$" prevedono una penalità (malus o multa) o hanno un risvolto di natura economica.

I malus sono inseriti soprattutto per chi si classifica nelle ultime posizioni di ogni serie per evitare, come spesso succede, che alla fine del campionato chi è già retrocesso o lotta solo per non retrocedere, si disinteressasse del campionato, abbandonando di fatto la squadra senza comunicare a volte neanche più la formazione. In sostanza piazzarsi ultimi, penultimi o terzultimi è significativo perché si paga in più, secondo le regole che seguono:

REGOLA n°129 ($)(!) Le squadre che si classificheranno al **terz'ultimo** posto di ogni serie, oltre a partecipare ai play out, pagheranno **€ 10,00** come malus.

REGOLA n°130 ($)(!) Le squadre che si classificheranno al **penultimo** posto di ogni serie, oltre a retrocedere pagheranno **€ 15,00** come malus.

REGOLA n°131 ($)(!) Le squadre che si classificheranno all'**ultimo** posto di ogni serie, oltre a retrocedere pagheranno **€ 20,00** come malus.

REGOLA n°132 ($)(!) I malus di cui sopra (totale € 135,00 per le 3 serie) e le sanzioni comminate per altri motivi saranno pagate tramite decurtazione da eventuali somme residue non sfruttate durante il mercato invernale, oppure liquidate alla cena di gala, o ancora saranno saldate direttamente al Responsabile di Serie entro il mese di maggio (per chi non dovesse venire alla cena), per consentirne l'utilizzo di cui alla Regola che segue.

REGOLA n°133 ($)(!) I malus di cui sopra (totale € 135,00) e le sanzioni comminate per altri motivi saranno utilizzate per pagare parte della cena di gala. Il residuo del conto sarà diviso in parti uguali tra i partecipanti alla cena. Il vincitore della serie A1 avrà l'onore di portare la torta (grazie!).

REGOLA n°134 ($)(!) Nel caso di mancato invio della formazione **in campionato** entro i termini stabiliti, al fantamanager verrà comminata una sanzione di **€ 3,00** (vedi anche Regola n°52) nella prima tornata di campionato (prime 9 giornate), **€ 5,00** nella seconda tornata di campionato (giornate dalla 10^ alla 18^) ed **€ 8,00** nella terza tornata (giornate dalla 19^ alla 27^). Tali multe verranno saldate secondo le modalità descritte alla Regola n°132 e utilizzata per i fini di cui alla regola n° 133.

REGOLA n°134 bis ($)(!) Nel caso di mancato invio della formazione sulla piattaforma apposita **in turni di Coppa, Champions League o SuperCup** entro i termini stabiliti, al fantamanager verrà comminata una sanzione fissa di **€ 3,00** (vedi anche Regola n°52) Tali multe verranno saldate secondo le modalità descritte alla Regola n°132 e utilizzata per i fini di cui alla regola n° 133.

REGOLA n°135 ($)(!) In caso di **terzo** mancato invio della formazione entro i termini stabiliti, anche non consecutivo e senza giustificato motivo, il Presidente, di concerto coi responsabili di serie, valuterà la possibilità di **esclusione** del fantallenatore nella stagione successiva (primo caso applicato nella stagione 2018-19 con l'esclusione della società Longobarda dalla serie A1). Per la stagione in corso si cercherà di salvaguardare in primis la regolarità del campionato, e il Presidente, di concerto coi responsabili di serie, valuterà la possibilità di **sostituzione** in corsa del fantallenatore con altro che diverrà l'unico proprietario della squadra.

© RIPRODUZIONE RISERVATA

Albo d'oro FantaLega Granata since 1995

1995-1996	**IZZEPPAMPERO**
1996-1997	**BARAONDA**
1997-1998	**KLY TO RIDE**
1998-1999	**PENTIUM III** (ora Nandrolone)
1999-2000	**2KMA6**
2000-2001	**RAIDERS**
2001-2002	**NANDROLONE**
2002-2003	**BARAONDA**
2003-2004	**AIUEI**
2004-2005	**SHOOTERS 99**
2005-2006	**DOLPHINS 2**
2006-2007	**DOLPHINS 2**
2007-2008	**DOLPHINS 2**
2008-2009	**NEW TEAM**
2009-2010	**CELTIC FROST**
2010-2011	**CELTIC FROST**
2011-2012	**CELTIC FROST**
2012-2013	**CELTIC FROST (Elite)**
2013-2014	**CUBA LIBRE (Elite)**
2014-2015	**CAVALLUCCIO MARINO (Elite)**
2015-2016	**CAVALLUCCIO MARINO (Elite)**
2016-2017	**NANDROLONE (Elite)**
2017-2018	**RICOMINCIO D'A3 (Elite)**
2018-2019	**NEW TEAM (Elite)**
2019-2020	**DOLPHINS 2 (Elite)**
2020-2021	**SHINGO TAMAY (Elite)**
2021-2022	**RAIDERS (Elite)**
2022-2023	**RAIDERS (Elite)**
2023-2024	**CELTIC FROST**

CLASSIFICA ASSOLUTA SCUDETTI FLG GRANATA

5 - Celtic Frost

4 - Dolphins 2

3 – Nandrolone - Raiders

2 – Baraonda - Cavalluccio Marino - New Team -

1 – Shingo Tamay

1 – Ricomincio d'A3

1 – Cuba Libre

1 – Shooters 99

1 – AIUEI

1 – 2KMA6

1 – Kly to ride

1 – Izzeppampero

RECORDS DA BATTERE PER I CAMPIONATI DI A1 A 10 SQUADRE

MAGGIOR NUMERO DI PUNTI*:** ***57 PUNTI: DOLPHINS 2 - STAGIONE 2019-20

MIGLIOR MEDIA PUNTI*:** NEW TEAM CON ***74,204 *DI MEDIA PUNTI* STAGIONE 2018-19

MAGGIOR NUMERO DI GOL FATTI*:** NANDROLONE CON ***66 GOL STAGIONE 2016-17

MINOR NUMERO DI GOL SUBITI*:** CELTIC FROST CON ***22 GOL STAGIONE 2011-12

MAGGIOR NUMERO DI VITTORIE*:** CELTIC FROST CON ***17 VITTORIE STAGIONE 2012-13

MINOR NUMERO DI SCONFITTE*:** ***2 SCONFITTE: CELTIC FROST STAGIONE 2011-12; NANDROLONE 2016-17; DOLPHINS 2 2019-20

MINOR NUMERO DI PUNTI: **18 PUNTI**: RAIDERS STAGIONE 2023-24

Calendario gare FLG Granata 2024-25

DATA	Giornata serie A	Campionato FLG	Coppa – SuperCup FLG	Champions FLG
18-ago-24	1			
25-ago-24	2			
01-09-24	3			
15-set-24	4	1		
22-set-24	5	2	1	
29-set-24	6	3		
6-ott-24	7	4		
20-ott-24	8	5	2	
27-ott-24	9	6		QUARTI A
30-ott-24	10		3	
3-nov-24	11	7		
10-nov-24	12	8		QUARTI R
24-nov-24	13	9	4	
1-dic-24	14	10		
8-dic-24	15	11		
15-dic-24	16		5	
22-dic-24	17	12		
29-dic-24	18	13		SEMIF A
5-gen-25	19	14	SEM/SUPERCUP	
12-gen-25	20	15	FIN/SUPERCUP	
19-gen-25	21	16		SEMIF R
26-gen-25	22	17	OTTAVI A	
2-feb-25	23	18	OTTAVI R	
9-feb-25	24	19		
16-feb-25	25	20		FINALE A
23-feb-25	26	21	QUARTI A	
2-mar-25	27	22	QUARTI R	
9-mar-25	28	23		
16-mar-25	29	24		FINALE R
30-mar-25	30	25	SEMIF A	
6-apr-25	31	26	SEMIF R	
13-apr-25	32	27		
20-apr-25	33	Spareggi		
27-apr-25	34	Play off/out A	FINALE A	
4-mag-25	35	Play off/out R	FINALE R	
11-mag-25	36			
18-mag-25	37			
25-mag-25	38			