



Manuale FantaLega Granata Élite
since 1995

Anno XXV
2019-20 Edition



Manuale FantaLega Granata Élite

since 1995

INDICE

➤	INDICE	2
➤	PREFAZIONE	4
➤	ORGANIGRAMMA	5
➤	RESPONSABILE DI SERIE	6
➤	COMMISSIONI.....	6
➤	COMMISSIONE REGOLAMENTO	6
➤	COMMISSIONE RICORSI E GIUSTIZIA SPORTIVA.....	7
➤	MODALITÀ D'ISCRIZIONE E SISTEMA SANZIONATORIO	8
➤	MODALITA' DI ISCRIZIONE	8
➤	SISTEMA SANZIONATORIO	9
➤	CAPITOLO CALCOLO DEI RISULTATI	10
➤	QUOTIDIANO UFFICIALE, ASSIST	10
➤	CALCOLO DEI RISULTATI	10
➤	CALCOLO DEI TEMPI SUPPLEMENTARI	12
➤	CALCOLO DEI CALCI DI RIGORE	12
➤	AGGIORNAMENTO SITO E PARTITE RINVIATE.....	13
➤	MODULI DI GIOCO	14
➤	COMUNICAZIONE DELLE FORMAZIONI	16
➤	SUPERCOPPA GRANATA ÉLITE 2019	18
➤	SERIE A1 – ÉLITE	19
➤	FINANZE	19
➤	SCUDETTO E PREMI	19
➤	PLAYOUT E RETROCESSIONI	19
➤	SERIE A2 – ÉLITE.....	20
➤	FINANZE	20
➤	PROMOZIONI E PLAYOFF.....	20

➤	RETROCESSIONI	20
➤	SERIE A3 - ÉLITE.....	21
➤	FINANZE	21
➤	PROMOZIONI E PLAYOFF.....	21
➤	RETROCESSIONI	21
➤	SCAMBIO ROSE E RIPESCAGGI	22
➤	SPAREGGI	22
➤	COPPA GRANATA	23
➤	I TURNO GIRONI DI QUALIFICAZIONE	23
➤	CRITERI PER L'ORDINE IN CLASSIFICA	24
➤	II, III, IV e V TURNO.....	24
➤	PARTICOLARITÀ COPPA GRANATA	25
➤	CHAMPIONS LEAGUE	26
➤	CAPITOLO MERCATO - ESTIVO E INVERNALE	27
➤	ASTA INIZIALE (O MERCATO ESTIVO)	27
➤	CONFERME ED OPZIONI PER LA STAGIONE SUCCESSIVA	28
➤	MERCATO LIBERO (O INVERNALE)	30
➤	MERCATO LIBERO I FASE – DATE FINESTRE DI MERCATO.....	30
➤	MERCATO LIBERO I FASE - REGOLAMENTO	31
➤	MERCATO LIBERO II FASE - DATE FINESTRE DI MERCATO.....	34
➤	MERCATO LIBERO II FASE REGOLAMENTO.....	34
➤	CAPITOLO LISTA INFORTUNATI	35
➤	LISTA INFORTUNATI - REGOLAMENTO.....	35
➤	REINTEGRAZIONE NELLA ROSA	35
➤	TRASFERIMENTO DI UN CALCIATORE E RECUPERO CREDITI.....	37
➤	SOSTITUZIONE DI UN CALCIATORE	37
➤	NUOVI ACQUISTI FUORI ROSA.....	37
➤	CAPITOLO PREMI E TROFEI.....	38
➤	PREMI	38
➤	COPPE E TROFEI	39
➤	CAPITOLO MALUS E CENA DI GALA.....	40
➤	ALBO D'ORO	41
➤	CLASSIFICA ASSOLUTA SCUDETTI FLG GRANATA	42
➤	RECORDS DA BATTERE	43
➤	CALENDARIO COMPLETO FLG GRANATA 2019-20	44



since 1995

PREFAZIONE – Stagione XXV

Cari Granatini, ormai ci siamo! Finalmente la FLGranata ha raggiunto eccezionalmente le **nozze d'argento**, un traguardo che poche leghe in Italia possono vantare. E noi ne andiamo fieri, per il lavoro che c'è stato in questi 25 anni, e, consentitemi la divagazione, soprattutto in quell'anno, il 2012, dove tutto sembrava perso e invece solo la grande passione per questo gioco ha spinto alcuni "pazzi" a provare a riunire i cocci ripartendo da capo, ma dando allo stesso tempo continuità ad una creatura diventata troppo grande per essere gestita "alla vecchia maniera". E ne siamo fieri per le soddisfazioni, le delusioni, le amarezze che ci ha regalato questo gioco incredibile che alla fine diventa tutto tranne che un gioco, e soprattutto per le amicizie di sempre che "senza fanta non ci si vedrebbe più", o per quelle nuove, che "senza fanta non esisterebbero neanche"!

E ancora una volta salutiamo un'edizione, la ventiquattresima, che ci ha regalato nuovi/vecchi protagonisti: in serie **A1** il nuovo Campione è in realtà una vecchia conoscenza che a distanza di 10 anni esatti, centra il suo secondo successo, con una cavalcata trionfale dalla prima all'ultima giornata, grazie ad una squadra che si è dimostrata equilibrata in tutti i reparti e con 2 bocche di fuoco devastanti, come Quagliarella e CR7: parliamo della **New Team**, che ha stabilito i nuovi record di punti (56) e media punti (74,204) che saranno difficilmente superabili. E cilegina sulla torta, con un netto 4-1 su Cabo Girao, anche la **Coppa Granata** a sugello di una stagione trionfale e irripetibile per la New Team.

Terza piazza e secondo podio di fila per **Shooters 98** che però perde lo spareggio contro **Cavalluccio**, vecchia conoscenza dei podi di A1, ma è nella coda la sorpresa più clamorosa: **Celtic Frost**, dopo 24 anni di serie A1, unico team tra i fondatori della Lega mai retrocesso e squadra più titolata con 4 successi alle spalle, ha alzato bandiera bianca dopo lo spareggio play out contro Raiders e retrocede assieme a **Shingo Tamay** e **Atletico Tatino**! Per la cronaca si conferma il sortilegio che si è abbattuto sulla serie A1: chi ha in rosa Icardi è destinato alla retrocessione e stavolta ne fa le spese proprio Celtic Frost.

In **A2**, invece, registriamo la stagione più folle di sempre con un equilibrio fino all'ultima giornata e conclusasi allo spareggio per decretare il vincitore. L'ha spuntata quasi comicamente e con soli 40 punti **La Triade**, nonostante la più bassa media tra le contendenti e con uno spareggio deciso da un'autorete di **Cabo Girao**, tradito sul filo di lana ma comunque promosso in serie A1, alla pari di **Raiders**, passato dai play off già citati, di ritorno in A1 dopo poche stagioni di purgatorio e ad un passo lo scorso anno dalla A3 con quel rocambolesco play out che ancora ricordiamo bene. Play out disastrosi anche per **Cafe do Brasil** che si unisce a **Real LS** e **Lolu Granata**, tutte retrocesse in A3.

La serie **A3** ha invece avuto un dominatore assoluto: **Without offence** di Matteo Maiello coi suoi 54 punti e il duo Zapata-CR7 ha messo in fila i contendenti che hanno lottato fino all'ultima giornata per conquistare il podio. L'hanno spuntata 2 vecchie conoscenze delle serie superiori quali **Atletico Acigliano** e **Strepitos Team**, quest'ultima passata dai play off. Complimenti a tutte e 3 le squadre!

Infine, per il Venticinquennale e a grande richiesta abbiamo dato vita ad un referendum estivo per cambiare alcune regole, sempre nell'ottica di un'evoluzione e un miglioramento del regolamento che sia quanto più condiviso, come previsto da questo Manuale alla regola n. 7.

Non mi resta che augurarvi buona lettura e buon Venticinquennale della FantaLega Granata a tutti!!

Il Vicepresidente esecutivo
Gianluca Adinolfi

ORGANIGRAMMA

- **PRESIDENTE:** IMPARATO ERMANNO
- **VICEPRESIDENTI ESECUTIVI:** ADINOLFI GIANLUCA - SCARANTINO GIANPIERO –
CARRATU' ANDREA

RESPONSABILI DI SERIE:

- **A1:** ADINOLFI GIANLUCA
- **A2:** SCARANTINO GIANPIERO
- **A3:** IMPARATO ERMANNO
- **FLG CUP e CHAMPIONS LEAGUE:** CARRATU' ANDREA

COMMISSIONE REGOLAMENTO:

- IMPARATO ERMANNO (Presidente)
- ADINOLFI GIANLUCA (Commissario)
- SCARANTINO GIANPIERO (Commissario)
- CONCILIO MARIO (Commissario)
- TRUCILLO IVAN (Membro supplente)

COMMISSIONE RICORSI E GIUSTIZIA SPORTIVA:

- ADINOLFI GIANLUCA (Presidente)
- IMPARATO ERMANNO (Commissario)
- SCARANTINO GIANPIERO (Commissario)
- CASTANIERE GIGI (Commissario)
- META IVAN (Membro supplente)

RESPONSABILE SOFTWARE:

- CARRATU' ANDREA

Manuale FantaLega Granata Élite

REGOLA n°1 Questo Manuale contiene tutte le regole applicate dalla FantaLega Granata Élite; per quelle non presenti verrà considerato il Regolamento Ufficiale del Fantacalcio (ultimo aggiornamento Agosto 2015), che sarà inviato via mail su richiesta dal Presidente della Commissione ricorsi.

REGOLA n°2 Le regole contenute in questo “Manuale”, integrate da quelle presenti nel Regolamento Ufficiale del Fantacalcio (versione Agosto 2015), sono superiori a qualunque comunicazione inviata via mail, whatsapp, sms o scritta in bacheca, che potrebbe risultare erronea per disinformazione o altre cause.

REGOLA n°3 (!) Tutte le regole che saranno di seguito riportate con il simbolo (\$) sono quelle che riguardano la sfera economica, siano essi premi, malus o sanzioni pecuniarie (multe). Tutte le regole che, invece, saranno di seguito riportate con il simbolo (!) stanno ad indicare regole completamente nuove o che si pongono in discontinuità sostanziale rispetto agli anni precedenti. Si prega, pertanto, di focalizzare l’attenzione soprattutto su queste regole.

➤ **RESPONSABILE DI SERIE**

REGOLA n°4 (!) A partire dalla stagione 2012-13 è stata introdotta la figura del Responsabile di Serie che è il referente (per ogni serie) per le problematiche più comuni, quali l’organizzazione dell’asta iniziale, l’invio formazioni, la corrispondenza dei risultati, l’aggiornamento del sito, il mercato estivo e invernale, la raccolta e la distribuzione dei premi.

➤ **COMMISSIONI**

REGOLA n°5 In entrambe le Commissioni che seguono, in caso si renda necessaria una votazione, e nel caso i voti risultino pari per qualsiasi motivo, il voto del Presidente dell’Assemblea vale doppio.

➤ **COMMISSIONE REGOLAMENTO**

REGOLA n°6 (!) Ogni eventuale dubbio relativo all’interpretazione del regolamento o proposta di modifica del regolamento andrà inviata al Responsabile di serie con wapp o altro modo, che la girerà senza indugio ai componenti della Commissione Regolamento.

REGOLA n°7 La Commissione Regolamento valuterà attentamente se è possibile dare una risposta immediata e definitiva ai quesiti riguardanti l’interpretazione del regolamento, ed emetterà una decisione inappellabile. Nei casi invece di proposte di modifiche regolamentari (come nell’estate 2014 e 2019) si provvederà, per quanto possibile, ad affidarsi ad un referendum popolare per la modifica di alcune regole ben identificate, coinvolgendo tutti i partecipanti alla FLG Granata

Elite. Ogni partecipante può inviare i quesiti al proprio responsabile, che li sottoporrà al giudizio della C.R. per il nulla osta alla pubblicazione del quesito referendario sempre nel periodo estivo. La proposta di modifica sarà approvata se si raggiungerà la maggioranza dei voti favorevoli, pari a 16/30. Un quesito respinto non può essere ripresentato prima di 3 anni ed è possibile effettuare il referendum ad anni alterni (cioè se è stato eseguito nel 2019, il prossimo sarà nel 2021).

REGOLA n°8 (!) In caso di accoglimento della proposta di modifica regolamentare le variazioni e le correzioni del regolamento potranno entrare in vigore a partire dalla stagione successiva e mai dalla stagione in corso. Sarà cura del Presidente della Commissione regolamento pubblicizzare tramite mail, sito o wapp le avvenute modifiche o interpretazioni regolamentari.

REGOLA n°9 Quando uno o più Commissari sono coinvolti nella proposta da valutare, essi non potranno partecipare alla votazione sull'argomento. In questi casi, si aggiungerà alla Commissione il membro supplente e si applicherà, se necessario, la Regola n°5.

➤ **COMMISSIONE RICORSI E GIUSTIZIA SPORTIVA**

REGOLA n°10 (!) Ogni tipo di reclamo inerente i risultati delle partite o altro andrà inviato al Responsabile di serie entro 48 ore dall'aggiornamento dei risultati con wapp, o attraverso il sito con messaggio in sala stampa o messaggio privato. Nel caso in cui il Responsabile di serie verifichi la presenza di eventuali errori dovuti a voti, assist, provvedimenti disciplinari o materiali errori di calcolo (o altre cose similari) modificherà d'ufficio o confermerà il risultato.

REGOLA n°11 (!) Nel caso in cui il reclamo relativo ai risultati delle partite riguardi motivazioni diverse da quanto indicato nella precedente, oppure riguardi casi non contemplati dal presente Manuale o di dubbia risoluzione, lo stesso verrà inoltrato dal Responsabile di serie al Presidente della Commissione Ricorsi e Giustizia Sportiva entro 24 ore dal ricevimento del ricorso.

REGOLA n°12 (!) La Commissione Ricorsi e Giustizia Sportiva (C. R. G. S.) si riunirà, valuterà il ricorso e si esprimerà in merito, entro, e non oltre, cinque (5) giorni dal ricevimento del ricorso, a meno di diverse e più impegnative valutazioni.

REGOLA n°13 (!) Il giudizio della C. R. G. S., rappresentata in ogni momento dal Presidente della Commissione, è definitivo, insindacabile e non ammette, in nessun caso, ulteriori ricorsi.

REGOLA n°14 Quando uno, o più, Commissari sono coinvolti nel reclamo da valutare, essi non potranno esprimere il loro voto. In questi casi, si aggiungerà alla Commissione il membro supplente e si applicherà, se necessario, la Regola n°5.

MODALITÀ D'ISCRIZIONE E SISTEMA SANZIONATORIO

PREMESSA(!): Se siamo arrivati al punto di creare una sorta di FantaLega Élite (cioè per pochi e fortunati eletti) è proprio a causa della poca serietà di alcuni dei vecchi partecipanti (per la verità un buon numero...!!!) che negli anni, credendosi furbetti e approfittando della eccessiva "tolleranza" di chi ci ha preceduto, non versavano sistematicamente le quote di iscrizione, impedendo ai vincitori di ritirare il premio dovuto, cosa davvero deplorabile in una FantaLega costituita per lo più da amici di vecchia data; considerate che alcuni di noi ancora vantano crediti di qualche centinaio di euro!! Da ciò ne è derivato l'obbligo dei 30 partecipanti di saldare le vecchie pendenze **prima** di poter partecipare alla nuova FantaLega Granata Élite, dove, oltre ad essere richieste ottime capacità manageriali, passione per il gioco e conoscenze tecnico-tattiche, sono reclamate profonde qualità morali: in una parola bisogna essere corretti e rispettosi del regolamento in ogni suo aspetto, a partire da quello economico. Ma andiamo nei particolari.

Chi accetta di partecipare alla FantaLega Granata Elite si assume l'onere di pagare tutta la quota di partecipazione, **OBBLIGATORIAMENTE IN ANTICIPO**, e soprattutto di portare a termine la stagione in qualunque condizione fisica, mentale e di classifica si trovi.

La quota di partecipazione (da versare al momento dell'asta) si divide in:

- una quota del torneo indipendente da quello che sarà realmente speso per lo svolgimento del Mercato (Estivo e Libero) e che corrisponde alla quota massima spendibile;
- una quota d'iscrizione fissa da versare una volta l'anno, il cui utilizzo è specificato alla regola n. 16.

Ogni squadra avrà sempre un certo numero di fantamiliardi da spendere nei due mercati (260 + 80), ma a questi fantamiliardi corrisponderà una quota in euro, diversa a secondo della serie di appartenenza. (Es.: In Serie A1 ogni squadra avrà a disposizione per tutto il Mercato 340 fantamiliardi, ogni fantamiliardo avrà il valore economico di 0,50 € quindi la quota del torneo corrisponde ad €170,00).

Dunque, a partire dalla stagione 2012-13, la quota del torneo (fmld massimi spendibili per serie) e la quota di iscrizione (€20,00) si pagheranno obbligatoriamente in anticipo al momento dell'asta, secondo le regole che seguono:

➤ MODALITÀ DI ISCRIZIONE

REGOLA n°15 (\$)(!) La quota del torneo, che corrisponde ai fmld spesi durante i mercati estivi e invernali, sarà costituita da tutta la **somma massima spendibile**, che varia da serie a serie e più precisamente:

- 1) serie A1: **€170,00** (340 fmld * €0.50);
- 2) serie A2: **€153,00** (340 fmld * €0.45);
- 3) serie A3: **€136,00** (340 fmld * €0.40);

REGOLA n°16 (\$)(!) Alla quota del torneo bisogna aggiungere **€20,00** da parte di ciascuna squadra, quale quota (una tantum) d'iscrizione alla FantaLega Granata Elite, per l'acquisto dei 4 domini del sito, dei trofei, per le spese sostenute all'asta, quelle di segreteria e varie.

Ne deriva che la **somma complessiva da versare al momento dell'asta** iniziale sarà così composta:

1. Serie A1: **€190,00** (€170 + 20);
2. Serie A2: **€173,00** (€153 + 20);
3. Serie A3: **€156,00** (€136 + 20);

REGOLA n°17 (\$)(!) Se alla fine della stagione una società non avrà speso tutti i 340 fmla a disposizione, la differenza sarà: a) sommata e cumulata al premio in caso di vincita; b) restituita a fine stagione o congelata per l'anno successivo a scelta del fantallenatore in caso di piazzamento non a premio, detratte eventuali multe o malus (vedi Regole n°129 e seguenti) e in accordo col Responsabile di serie.

REGOLA n°18 (\$)(!) Le somme raccolte saranno custodite per ogni serie dal Responsabile di Serie, in qualità di Responsabile Contabile. Gli stessi si occuperanno della distribuzione dei premi a fine stagione entro il mese di giugno e previa organizzazione di cena di gala con premiazioni, utilizzando le risorse economiche di cui alla Regola n°133.

➤ SISTEMA SANZIONATORIO

REGOLA n°19 (\$)(!) **SANZIONI:** La quota di partecipazione (quota torneo + quota iscrizione) è **obbligatoria**. A chi non la versa al momento dell'asta iniziale verrà inibito il mercato fino alla regolarizzazione del pagamento, come prima sanzione di avvertimento (**cartellino giallo**) (vedi anche Regola n° 91).

REGOLA n°20 (\$)(!) **DECADENZA:** Se entro il 31/12 non risulterà ancora versata l'intera quota di partecipazione, la squadra, previo invito alla regolarizzazione formalizzato via mail e sul sito dal Responsabile di serie, verrà **ceduta d'ufficio** ad un nuovo partecipante, scelto dal Presidente di concerto col Responsabile di serie, possibilmente tra gli ex partecipanti alla FantaLega Granata, tra le persone più affidabili a lui conosciute, che si accollerà i pagamenti in corso non saldati e che verrà dotato di nuove psw per l'accesso al sito. Le vecchie credenziali del fantallenatore decaduto saranno disabilitate (**cartellino rosso**).

REGOLA n°21 (!) Il fantallenatore decaduto di cui alla regola n°20 non potrà più prendere parte alle successive edizioni della FantaLega Granata.

REGOLA n°22 (!) Vista la gravità della sanzione di cui alla Regola n°20 il Presidente, di concerto col Responsabile di Serie competente, valuterà le situazioni di eccezionali gravità che hanno costretto il fantallenatore a non ottemperare ai suoi obblighi, e potrà decidere di sospendere l'applicazione della sanzione per un periodo limitato che sarà pubblicizzato sul sito e tramite mail o wapp al diretto interessato. La sospensione non potrà protrarsi al di là del 28/2 dell'anno successivo.

CAPITOLO CALCOLO DEI RISULTATI

➤ QUOTIDIANO UFFICIALE, ASSIST E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

REGOLA n°23 (!) Il Quotidiano Ufficiale, per i **voti**, della FantaLega Granata è “La Gazzetta dello Sport”. Dalla stagione 2017-18, visti gli sconvolgimenti con l’acquisizione del sito ufficiale fantacalcio.it da fantagazzetta, anche per gli **assist** facciamo riferimento alla Gazzetta dello Sport, **eliminando quelli da calcio piazzato**, come di consueto.

REGOLA n°24 (!) In caso di discrepanza o errori sia nei voti che negli assist, si considerano sempre i tabellini risultanti dal software in uso, salvo poi considerare le correzioni successive che saranno incorporate negli aggiornamenti del file voti. È in ogni caso compito del fantallenatore segnalare eventuali errori tra i voti del giornale e gli assist assegnati, rispetto alle risultanze del software, per dare modo al responsabile di serie di monitorare costantemente la situazione sul fronte aggiornamento file, che potrebbe arrivare anche a distanza di molti giorni, come già accaduto in alcuni casi, soprattutto nella stagione 2016-17.

REGOLA n°25 (!) Il Quotidiano Ufficiale, invece, in caso di discrepanza sui provvedimenti disciplinari e sui marcatori, **non** fa fede: per le **ammonizioni, le espulsioni, i marcatori (gol e autogol)** si terrà infatti in considerazione direttamente il Comunicato Ufficiale della Lega Calcio relativo alla giornata di Serie A corrispondente, visibile sul sito della Lega Calcio (come nel caso Manolas-Icardi della stagione 2016-17). In questi casi, se necessario, si provvederà a correggere manualmente il file voti.

REGOLA n°26 (!) Le **liste dei calciatori** utilizzate per definire i ruoli distinti tra le 4 tipologie (portieri, difensori, centrocampisti e attaccanti) sono visibili sul sito www.fantacalcio.it (vedi regola n°81).

➤ CALCOLO DEI RISULTATI

Nella successiva Tabella sono indicati i punteggi addizionali da sommare al voto dei calciatori o al totale squadra:

Tabella per il calcolo dei risultati (in parentesi la fonte da utilizzare)

Base.....	Voto Gazzetta
Riserva d’ufficio.....	+ 4
Riserva d’ufficio per il portiere	+ 3
Coefficienti addizionali giocatore	
Gol	+ 3 (Comunicato Ufficiale Lega Calcio)
Assist	+ 1 (dal sito http://www.gazzetta.it/calcio/fantanews/assist)
Gol subito	- 1 (per il portiere o chi ne fa le veci)
Autogol	- 2 (Comunicato Ufficiale Lega Calcio)
Gol su Rigore	+ 2
Rigore parato	+ 3
Rigore sbagliato	- 3
Ammonizione	- 0,5 (Comunicato Ufficiale Lega Calcio)
Espulsione.....	- 1 (Comunicato Ufficiale Lega Calcio)
Casi particolari	
Marcatore s.v.....	6 + 3 = 9
Espulso s.v.....	5 – 1 = 4

Ammonito s.v.....s.v. (novità introdotta nel regolamento 2015-16)
Assist s.v.....s.v.
Portiere s.v.....6 (solo se con + di 30 min. giocati compreso recupero)
Portiere inviolato ...+1 (novità introdotta dal referendum agosto 2019)
Altri casi particolari sono previsti alle pagg. 59 e seguenti del Regolam ufficiale.
Coefficienti addizionali squadra
Modulo Avversario: vedi tabella inserita nel Capitolo successivo (Reg. 40)
Fattore Campo Tempi Regolamentari+ 2
Fattore Campo Tempi Supplementari+ 0,5

La Tabella di Conversione da utilizzare per il calcolo del risultato finale:

<i>Tabella di conversione</i>	
Punti	Gol
Meno di 66	0
Da 66 a 71,5	1
Da 72 a 76,5	2
Da 77 a 80,5	3
Da 81 a 84,5	4
Da 85 a 88,5	5
Da 89 a 92,5	6
E così di seguito (ogni 4 punti 1 gol)	

Le regole seguenti integrano la precedente Tabella di Conversione, per alcuni casi particolari.

REGOLA n°27 Se le 2 squadre si ritrovano in 2 intervalli di punteggio differenti, ma una non stacca l'altra di **almeno 2 punti** (**novità introdotta a seguito di referendum dell'agosto 2019**) la squadra in svantaggio ottiene un gol omaggio e pareggia (Es.: Squadra Alfa 72.5 punti – Squadra Beta 70 punti = 2 – 2, e non 2-1).

REGOLA n°28 La regola di cui sopra si applica anche nel caso di incontri ad eliminazione diretta che prevedano due partite (andata e ritorno), con un accorgimento: se la differenza tra i due Totali-squadra è minore di 2 punti, la partita terminerà regolarmente in parità ma, per stabilire il numero di gol realizzati da entrambe le squadre, si considererà sempre e solo il punteggio ottenuto dalla squadra in trasferta. (Es.: Andata: Squadra di casa 71 punti - Squadra fuori 72 punti = risultato 2-2 (applicata la regola del gol omaggio perché il distacco è inferiore a 2 punti)
Ritorno: Squadra di casa 72 - Squadra fuori 70,5 = risultato 1-1 (non 2-2 come prevederebbe il Regolamento in una partita di campionato, perché il punteggio di riferimento in questo caso è quello ottenuto dalla squadra in trasferta: 70 equivale ad un gol, quindi si assegna un gol anche alla squadra di casa, eliminando ogni possibile paradosso).

REGOLA n°29 Se la situazione descritta alla REGOLA N° 27 si verifica al di sotto dei 66 punti la partita finisce 0-0 e non 1-1 (Es.: Squadra Alfa 67 punti – Squadra Beta 65.5 punti = 0 – 0, e non 1-1).

REGOLA n°29 bis Se una squadra totalizza meno di 59 punti, la squadra avversaria ottiene un gol omaggio, a patto che abbia raggiunto almeno quota 59 e abbia staccato l'avversaria di almeno 2 punti (Es. 59 – 57 = 1-0; 59 – 65,5 = 0- 0; 58,5 – 60 = 0 – 0).

REGOLA n°29 ter Nel caso in cui il portiere (titolare o subentrato che abbia preso voto o giocato almeno 30 minuti) non subisca gol, ha un **bonus di 1 punto** da aggiungere alla sua valutazione.

➤ CALCOLO DEI TEMPI SUPPLEMENTARI

Per le partite in cui verranno giocati anche i Tempi Supplementari per il loro calcolo verranno utilizzate la Regola n°30 e la Tabella di Conversione:

REGOLA n°30 In una partita dove sia necessario il calcolo dei Tempi Supplementari, per il conteggio di questi ultimi verrà sempre utilizzato un giocatore per ruolo tra quelli che sono in panchina, ed in particolare: il primo difensore, il primo centrocampista ed il primo attaccante che si incontreranno leggendo la panchina partendo dal n°13, considerando naturalmente i calciatori non subentrati in sostituzione dei titolari che non hanno giocato o sono stati valutati s.v. (per maggiori spiegazioni rifarsi al regolamento ufficiale).

La Tabella di Conversione da utilizzare per il calcolo del risultato finale dei Tempi Supplementari è la seguente:

Tabella di conversione

Punti	Gol
Meno di 20	0
Da 20 a 23,99	1
Da 24 a 27,999	2
Da 28 a 31,999	3
Da 32 a 35,999	4
E così di seguito (ogni 4 punti 1 gol)	

➤ CALCOLO DEI CALCI DI RIGORE

In caso di parità anche dopo i tempi supplementari, si procederà all'esecuzione dei calci di rigore seguendo le regole seguenti:

REGOLA n°31 In una partita dove sia necessario il calcolo dei Calci di Rigore l'allenatore contestualmente alla formazione dovrà fornire anche l'elenco con l'ordine dei 18 rigoristi (N.B.: 18 e non 11), sempre tramite sito con l'apposita mascherina dedicata.

REGOLA n°32 I portieri dovranno avere un numero nella lista rigoristi uguale o superiore ad 11.

REGOLA n°33 Verrà obbligatoriamente calciata una serie di 5 rigori per squadra. In caso di parità si procederà ad oltranza.

REGOLA n°34 Il rigorista che ha preso un voto (si considera solo il Voto assegnato dal Quotidiano Ufficiale, senza somme e/o sottrazioni di bonus/malus) sufficiente (uguale o maggiore di 6) segna il rigore; se ha preso un voto insufficiente (minore di 6) il rigore risulta sbagliato.

➤ AGGIORNAMENTO SITO E PARTITE RINVIATE

I risultati ufficiali verranno pubblicati sul sito della FantaLega Granata Elite (www.fantalegagranata.it) entro 24 ore dalla pubblicazione dei voti (quindi entro il mercoledì sera, considerando l'ormai consueto posticipo del lunedì sera), ma si cercherà di fornirli nel minor tempo possibile. Nel caso dei turni infrasettimanali, con posticipo al giovedì sera, i risultati saranno pubblicati entro il venerdì sera.

Dell'aggiornamento verrà data notizia tramite wapp come già avviene dalla stagione 2014-15, quando questo "nuovo" social ha preso ufficialmente piede anche nella nostra FantaLega.

REGOLA n°35 (!) In merito alle partite rinviate (siano una sola o più nella stessa giornata), per l'attribuzione dei voti nelle partite di fantacampionato si attenderà il recupero solo se le gare saranno effettuate **entro 30 gg. dalla data della partita rinviata**. Diversamente si procederà con l'attribuzione dei voti d'ufficio. In ogni caso il recupero di tali gare deve avvenire prima della fine del fantacampionato (intendendo per tale la 27^a giornata di fantacampionato).

Invece, in caso di partite di fantacoppa, tenendo ferma la regola dei 30 giorni, le partite potrebbero non essere posticipate perché ad eliminazione diretta con successivo scontro prima dei 30 gg. di attesa del recupero, oppure perché è imminente l'inizio della fase ad eliminazione diretta: solo in tali casi la FantaLega Granata Elite nella persona del Presidente, di concerto coi Responsabili di serie e sentiti i commissari della Commissione Regolamento, deciderà autonomamente se necessario assegnare i voti d'ufficio a tutti i giocatori scesi in campo nella/e partita/e rinviata/e (6 per i giocatori di movimento e 5 per i portieri).

*Si ricorda che i voti d'ufficio scendono a **5.5 per i calciatori di movimento e 4 per il portiere** se il rinvio della partita è stato già ufficialmente **deciso prima della scadenza dell'invio formazioni**, sia per le partite di campionato che per quelle di coppa.*

REGOLA n°35 bis (!) Sempre in caso di partite rinviate, le sostituzioni ammesse sono sempre 3, con la differenza sostanziale che le **eventuali riserve d'ufficio ammesse sono illimitate**, a prescindere dal fatto che i calciatori da sostituire siano tra quelli impegnati nei recuperi o meno, per consentire all'allenatore che ha tra i propri titolari giocatori senza voto, (per infortunio, squalifica o altro), di non essere eccessivamente penalizzato da circostanze sfortunate e al di fuori del proprio controllo, quali una partita rinviata per cause improvvise, atmosferiche o altro (vedi tragico caso Astori stagione 2017-18).

Resta fermo che la formazione inviata resta congelata in attesa del/dei recupero/i.

(Esempio 1: in formazione devo effettuare 5 cambi e ho solo 2 sostituti utili in panchina: al posto dei 5 titolari avrò 2 sostituzioni + 3 riserve d'ufficio. **Esempio 2:** in formazione devo effettuare 5 cambi e ho tutti e 5 possibili sostituti in panchina: al posto dei 5 titolari avrò 3 sostituzioni, applicando i principi di cui alla regola n°47, + 2 riserve d'ufficio).

REGOLA n°36 (!) Come già accaduto nella stagione 2011-12, può succedere che una partita venga rinviata (per pioggia, neve, nebbia o altro) e che vengano valutati dalla Gazzetta sia i calciatori scesi in campo nella partita rinviata, sia quelli scesi in campo nella partita recuperata.

In questo caso, fermo restando che il recupero, come da regola n. 35, deve avvenire sempre entro 30 gg. dalla data dello spezzone di partita disputato, si prenderanno in considerazione i soli **voti del recupero** con i bonus e i malus maturati nel corso dell'intera gara. Solo se, invece, un calciatore ha preso parte al primo spezzone e non al secondo, la sua valutazione sarà quella del primo incontro, sempre che gli sia attribuito il voto dall'inviato della Gazzetta a cui facciamo riferimento.

Se, infine, il secondo spezzone di partita viene recuperato oltre i 30 gg., si prenderanno in considerazione solo i voti relativi al primo spezzone di partita, senza l'applicazione della regola n. 35 bis.

I 9 MODULI DI GIOCO

REGOLA n°37 È obbligatorio schierare in formazione da un minimo di tre ad un massimo di sei difensori.

REGOLA n°38 È obbligatorio schierare in formazione da un minimo di tre ad un massimo di sei centrocampisti.

REGOLA n°39 È obbligatorio schierare in formazione da un minimo di uno ad un massimo di tre attaccanti.

REGOLA n°40 Partendo dal modulo 4-4-2, che è quello universalmente più usato, e che assegna zero punti alla squadra avversaria, ad ogni modulo sarà abbinato un coefficiente di punti che si sommerà o sottrarrà al totale punti della squadra avversaria, seguendo la seguente tabella:

MODULO	PUNTI AVVERSARIO
3-4-3	1,5
3-5-2	0,5
3-6-1	-0,5
4-3-3	1
4-4-2	0
4-5-1	-1
5-3-2	-0,5
5-4-1	-1,5
6-3-1	-2

Questi coefficienti abbinati ai moduli hanno una loro logica, sia nella realtà che nel Fantacalcio: è vero che se giochi con meno difensori e più attaccanti e centrocampisti hai più possibilità di realizzare un gol (che sappiamo essere fondamentale sia nel calcio che nel fantacalcio), ma è altresì vero che ti scopri in difesa e rischi di più, in pratica concedi qualcosa all'avversario: questo qualcosa concesso, trasformato in numeri fantacalcistici, sono punti in più all'avversario.

REGOLA n°41 Le sostituzioni totali ammesse sono massimo 3 (vedi anche REGOLE n°45 e n°46). Il calciatore n°12 della distinta è la riserva del portiere, i calciatori n° 13 e n° 14 della distinta sono le riserve per la difesa, il n° 15 ed n° 16 le riserve per il centrocampo, il n° 17 ed n° 18 le riserve dell'attacco.

REGOLA n°42 Come riserva non è obbligatorio inserire un calciatore dello stesso ruolo, si può mettere di un ruolo diverso e far così variare anche il modulo di gioco e quindi il coefficiente da assegnare alla squadra avversaria, tenendo sempre presenti le regole N° 37 – 38 – 39 – 41.

In pratica, se io schiero inizialmente il 4-3-3 (assegno all'avversario 1 punto), ma come prima riserva in difesa (il n°13) metto un centrocampista e non mi gioca un difensore tra i titolari, mi subentra il centrocampista e si passa dal 4-3-3 al 3-4-3 (ed assegnerò all'avversario 1,5 punti).

REGOLA n°43 La precedente Regola è valida purché il modulo finale risulti sempre tra i nove ammessi dal regolamento.

Ad esempio, le sostituzioni non potranno mai modificare il modulo da un 3-4-3 iniziale ad un 2-4-4 finale, che risulterebbe modulo inaccettabile. In tal caso la sostituzione è inammissibile e si procederà con l'assegnazione della riserva d'ufficio.

REGOLA n°44 La Riserva di Ufficio (di seguito indicata R.U.) verrà assegnata solo in caso che uno dei titolari da sostituire non abbia un panchinaro con voto per la sostituzione.

REGOLA n°45 La R.U. è da considerarsi una sostituzione e quindi non andrà a modificare il numero massimo di sostituzioni possibili che restano 3. L'unica eccezione a questa regola è costituita dalla regola n. 35 bis.

REGOLA n°46 Per ogni ruolo di movimento, le sostituzioni ammesse sono 2 (come il numero di panchinari) più la R.U. solo in caso che la somma totale delle sostituzioni valide non sia superiore a 2. In ogni caso deve valere la Regola n°43.

REGOLA n°47 In caso di 4 o più sostituzioni si procederà sostituendo solo 3 giocatori, dando la precedenza al portiere se è tra i sostituibili, e prendendo quelli con valore (voto + bonus) maggiore; i restanti avranno s.v.. L'unica eccezione a questa regola è costituita dalla regola n. 35 bis.

REGOLA n°48 In ogni caso il coefficiente di correzione per il modulo viene calcolato solo dopo aver stabilito gli undici giocatori titolari e/o la formazione finale a valle delle sostituzioni.

REGOLA n°49 Nel caso una squadra dovesse giocare con uno o più giocatori in meno, ed una R.U., tale riserva verrà attribuita al ruolo che crea minori danni (nel senso che genera il modulo meno spregiudicato) alla squadra, in particolare verrà assegnato prima ai difensori, poi ai centrocampisti ed infine agli attaccanti. Ovviamente sempre che il modulo generato sia accettabile, se così non fosse si passa all'assegnazione della R.U. al ruolo successivo.

COMUNICAZIONE DELLE FORMAZIONI

REGOLA n°50 (!) Le formazioni devono essere inviate **esclusivamente tramite il sito web, entro 10 minuti dall'inizio del primo anticipo** di campionato, sia che esso cada di martedì o mercoledì (per i turni infrasettimanali) oppure di venerdì, sabato o domenica (per i turni ordinari), indipendentemente dalla presenza o meno di calciatori da schierare in formazione e presenti negli anticipi (ad esempio: primo anticipo di campionato venerdì ore 20.45: formazione entro le 20.35 di venerdì). Fa sempre fede l'ultima formazione inviata, tranne nel caso eccezionale di cui alla Regola che segue.

REGOLA n°51 (!) Non esiste più la tolleranza arbitraria di una volta: in altre parole il sito all'ora stabilita si bloccherà in automatico e non sarà più possibile accettare formazioni. Però, in caso di ingresso pochi minuti o pochi secondi prima della scadenza, si potrebbe verificare che la formazione inviata porti un orario di conferma che supera quello consentito per alcuni secondi (caso realmente accaduto di formazione inviata alle 17.51.06). Questo per il ritardo di aggiornamento del server. In questo caso **la formazione inviata oltre l'orario consentito non sarà ritenuta valida** e sarà presa in considerazione l'ultima formazione validamente inviata entro il termine di cui alla Regola n°50.

REGOLA n°52 (\$)(!) Se non è stata inviata nessuna formazione entro la scadenza prestabilita sarà presa in considerazione la formazione della settimana precedente ed applicata la sanzione, come da Regole n° 134 e 135 (\$)(!). In caso di prima giornata e quindi di mancanza di formazioni utili, la partita sarà data persa a tavolino con il punteggio di 3-0 ed applicata la multa prevista dal regolamento.

Inoltre il fantallenatore che non ha inviato la formazione sarà punito con un **malus di 2 punti** da scontare sul proprio totale squadra, sia nelle partite di campionato che in quelle di Coppa o Champions.

REGOLA n°53 Casi eccezionali (1) - Potrebbe accadere che alcuni allenatori abbiano eccezionalmente problemi insuperabili ad inviare la formazione via sito (perché ad esempio temporaneamente all'estero e/o impossibilitati alla connessione): costoro potranno inviare la formazione, rispettando sempre il termine di cui alla regola n°50, con altro metodo (via sms, whatsapp, mail o personalmente) al responsabile di serie.

In questo caso sarà comunque compito del responsabile di serie informare tempestivamente, anche in deroga (unico caso ammesso!) alle scadenze precedenti, i partecipanti con apposito avviso nella sala stampa del sito web o tramite whatsapp.

REGOLA n°54 Le formazioni vanno inviate, nel caso sia necessario (partite di ritorno ad eliminazione, finali o spareggi con partita secca), corredate di rigoristi.

REGOLA n°55 (!) Casi eccezionali (2) - Solo ed esclusivamente nel caso in cui il sito non risulti attivo per qualche motivo legato al nuovo software in uso o perché si è avuto un ritardo nell'aggiornamento dello stesso con conseguente impossibilità di invio formazioni in un tempo congruo, è consentito inviare la formazione al Responsabile di Serie via sms o whatsapp o, proprio

in ultima istanza, via mail, salvo conferma di ricezione da parte del referente di serie, ma sempre rispettando il termine di cui alla regola n°50.

REGOLA n°56 Al momento dell'invio della formazione, bisogna sempre verificare che sia quella corretta, e principalmente che l'ordine della panchina sia ben inserito, perché il Responsabile di serie per il calcolo dei risultati utilizzerà solo la formazione che giungerà con l'ordine trasmesso e non considererà quelle che erano le "intenzioni", anche se chiaramente presumibili dalla panchina corta, con l'unica eccezione per la regola n. 58. (Attenzione: spesso quando, inviando la formazione dal sito, si annulla l'inserimento di un giocatore e poi si reinserisce non rientra nella stessa posizione ma viene messo in coda!).

REGOLA n°57 Inserimento della **panchina**: considerando i moduli attuabili in caso di errore nell'inserimento della panchina, il giocatore da sostituire, ma incompatibile a causa del modulo, non verrà preso in considerazione e sarà lasciato il posto vuoto in panchina. Tutto ciò tenendo conto della Regola n° 58.

REGOLA n°58 Quando viene inserita la formazione tramite sito può capitare di non inserire al n°12 il portiere ma di inserirlo in altra posizione; in tal caso la panchina verrà sempre considerato con il portiere al n°12 e fatti scalare gli altri calciatori così come inseriti.

REGOLA n°59 (!) Quando una squadra deve disputare due partite contemporaneamente tra campionato e coppa o champions, è **obbligato** a schierare due formazioni (anche uguali), utilizzando le apposite piattaforme (di campionato e coppa o champions), pena l'applicazione delle sanzioni di cui alle regole n. 52 e 134bis.

REGOLA n°60 In caso di mancata comunicazione dei rigoristi ove previsto dal regolamento, il software applicherà direttamente la Regola Ufficiale del Fantacalcio e la lista dei rigoristi verrà considerata nel seguente modo:

Titolari: dall' 11° posto al 1° (quindi invertita rispetto a chi scende in campo);

Panchina: dal 12° al 18°.

N.B.: A volte è necessario, per le impostazioni che ciascuno ha sulla protezione del proprio computer, eseguire lo sblocco dei POP-UP per consentire la comunicazione delle formazioni sulla mail dell'avversario, che si effettua secondo questi steps:

1. link strumenti nel browser (Internet explorer, Netscape etc);
2. Blocco popup;
3. Impostazioni blocco popup;
4. scrivere www.fantalegagranata.it nella casella "Indirizzo del sito Web da cui consentire i popup"
5. premere aggiungi.

SUPERCOPPA GRANATA ÉLITE 2019

La Supercoppa Granata, cioè la sfida tra la vincente del campionato di Serie A1 e la vincente della Coppa Granata 2018-2019, questa stagione si disputerà per la sesta volta nella recente storia della FLG Granata Elite, in quanto, per motivi organizzativi, la Coppa Granata ha visto la sua nascita 6 stagioni fa.

Dunque, come di consueto, si terrà come prima partita della stagione e verrà come protagoniste **NEW TEAM – CABO GIRAO** (quale seconda classificata in Coppa, vinta dalla stessa New Team vincitore della A1).

REGOLA n°61 (\$) La Supercoppa Granata si assegnerà con partita unica in campo neutro e senza l'applicazione dell'eventuale differenziale di serie. Si ricorda agli allenatori che in questa partita, al momento dell'invio della formazione, andranno indicati anche i rigoristi.

Al vincitore della Supercoppa Granata spetterà un premio di € 15,00, costituito attraverso la decurtazione di €5,00 dai montepremi di ciascuna serie (vedi anche capitolo "Premi e penalità" a pag. 38).

SERIE A1 – ÉLITE DIVISION

La serie A1 è formata da dieci (10) società.

Il calendario sarà composto da ventisette gare, cioè con un turno di andata e ritorno, a partire dalla 3^a giornata e cioè dal 15.09.2019, ed un turno in campo neutro che verrà disputato al termine del doppio turno. L'ultima giornata, prima degli spareggi e dei play out, sarà disputata il 11.04.2020, considerando che 2 turni saranno dedicati esclusivamente alla coppa, in concomitanza della 5^a e della 10^a di serie A.

Il calendario completo stagionale è a pag. 44 (ultima pagina).

FINANZE

Ogni società avrà a disposizione trecentoquaranta (340) miliardi, di cui duecentosessanta (260) da spendere durante il FantaMercato Estivo, e ottanta (80) nel Mercato Libero (Vedere Capitolo Mercato Libero).

SCUDETTO E PREMI

La squadra che si classificherà per prima alla fine del campionato sarà proclamata Campione di Lega, vincerà lo Scudetto 2019-2020, riceverà un premio in denaro, una Coppa ricordo e il nuovo Trofeo Élite, da restituire a fine stagione.

La seconda e la terza classificata riceveranno un premio in denaro.

PLAYOUT E RETROCESSIONI

La squadra che si classificherà all'ottavo posto pagherà un malus e disputerà un Playout/off A1/A2, con partite di andata e ritorno, il 22.04 e il 26.04.2020, contro la squadra terza classificata in serie A2: la vincente rimarrà o sarà promossa in serie A1.

Le squadre classificate al nono e decimo posto retrocederanno in serie A2 e pagheranno un malus (vedere capitolo Malus), per incentivare anche queste squadre a non falsare il campionato, nel caso in cui si ritrovassero ben presto in fondo alla classifica.

SERIE A2 – ÉLITE DIVISION

La serie A2 è formata da dieci (10) società.

Il calendario sarà composto da ventisette gare, cioè con un turno di andata e ritorno, a partire dalla 3^a giornata e cioè dal 15.09.2019, ed un turno in campo neutro che verrà disputato al termine del doppio turno. L'ultima giornata, prima degli spareggi e dei play off/out, sarà disputata il 11.04.2020, considerando che 2 turni saranno dedicati esclusivamente alla coppa, in concomitanza della 5^a e della 10^a di serie A.

Il calendario completo stagionale è a pag. 44 (ultima pagina).

FINANZE

Ogni società avrà a disposizione trecentoquaranta (340) miliardi, di cui duecentosessanta (260) da spendere durante il FantaMercato Estivo, ed ottanta (80) nel Mercato Libero (Vedere Capitolo Mercato Libero).

PROMOZIONI E PLAYOFF

Le squadre che si classificheranno al primo ed al secondo posto saranno promosse in serie A1 e riceveranno un premio in denaro.

La squadra che si classificherà al terzo posto disputerà un Playoff/out, con partite di andata e ritorno, il 22.04 e il 26.04.2020, contro la squadra ottava classificata in serie A1: la vincente rimarrà o sarà promossa nella massima serie.

RETROCESSIONI

La squadra che si classificherà all'ottavo posto pagherà un malus e disputerà un Payout-off A2/A3, con partite di andata e ritorno, il 22.04 e il 26.04.2020, contro la squadra terza classificata in serie A3: la vincente rimarrà o sarà promossa in serie A2.

Le squadre classificate al nono e decimo posto retrocederanno in serie A3 e pagheranno un malus (vedere capitolo Malus), per incentivare anche queste squadre a non falsare il campionato, nel caso in cui si ritrovino ben presto in fondo alla classifica.

SERIE A3 – ÉLITE DIVISION

La Serie A3 è formata da dieci (10) società.

Il calendario sarà composto da ventisette gare, cioè con un turno di andata e ritorno, a partire dalla 3^a giornata e cioè dal 15.09.2019, ed un turno in campo neutro che verrà disputato al termine del doppio turno. L'ultima giornata, prima degli spareggi e dei play off, sarà disputata il 11.04.2020, considerando che 2 turni saranno dedicati esclusivamente alla coppa, in concomitanza della 5^a e della 10^a di serie A.

Il calendario completo stagionale è a pag. 44 (ultima pagina).

FINANZE

Ogni società avrà a disposizione trecentoquaranta (340) miliardi, di cui duecentosessanta (260) da spendere durante il FantaMercato Estivo, ed ottanta (80) nel Mercato Libero (Vedere Capitolo Mercato Libero).

PROMOZIONI E PLAYOFF

Le squadre che si classificheranno al primo ed al secondo posto saranno promosse in serie A2 e riceveranno un premio in denaro.

La squadra che si classificherà al terzo posto disputerà un Playoff/out, con partite di andata e ritorno il 22.04 e il 26.04.2020, contro la squadra ottava classificata in serie A2: la vincente rimarrà o sarà promossa nella serie A2.

RETROCESSIONI

Non sono previste retrocessioni dalla serie A3, ma le ultime 3 squadre classificate pagheranno un malus (vedere capitolo Malus), per incentivare anche queste squadre a non falsare il campionato, nel caso in cui si ritrovino ben presto in fondo alla classifica.

SCAMBIO ROSE E RIPESCAGGI

REGOLA n°62 Lo scambio delle rose per le conferme dei calciatori nella stagione successiva, dovute alle promozioni ed alle retrocessioni tra serie A1 ed A2 sono così regolamentate: la squadra prima classificata in A2 invertirà la propria rosa con la squadra meglio classificata tra quelle retrocesse dalla serie A1; a scalare la seconda classificata in serie A2, e si procede gradualmente anche per la terza classificata in serie A2, in caso di vittoria ai Playoff/out A1/A2. Con lo stesso criterio si dovrà procedere per lo scambio delle rose della stagione successiva, dovute alle promozioni ed alle retrocessioni tra serie A2 ed A3.

REGOLA n°62-bis (!) In caso di mancata iscrizione di una società che aveva diritto alla partecipazione alle serie A1 o A2 (caso Manzo Team nella stagione 2017-18), si procederà al **ripescaggio** considerando la prima delle retrocesse della serie, cioè o l'eventuale perdente dei play out (quindi 8^a classificata), oppure la 9^a classificata in caso di vittoria dei play out da parte dell'ottava classificata.

Nel caso in cui ci fosse una seconda squadra da ripescare, si considera la seconda delle retrocesse, quindi la 9^a classificata, in caso di sconfitta dei play out da parte dell'ottava classificata, oppure la 10^a classificata.

La squadra ripescata rimarrà proprietaria della vecchia rosa ai fini delle conferme e dell'opzione per la stagione successiva.

Come accaduto nella stagione 2018-19 con l'esclusione della società Longobarda, gli aventi diritto della serie di appartenenza possono rinunciare al ripescaggio. Verrà ripescata allora la squadra della serie inferiore che ha ottenuto più punti nell'ultima stagione, a partire dall'eventuale perdente dei play off. Per lo scambio delle rose si farà sempre riferimento alla regola n. 62.

SPAREGGI

REGOLA n°63 Nel caso in cui alla fine dei campionati, in qualunque serie, si trovassero due o più squadre a pari punti, per stabilire la posizione finale in classifica, si adopereranno i seguenti due metodi:

1) CLASSIFICA AVULSA, nel caso di più squadre a pari punti, considerando i criteri di cui alla regola n. 64 a), b) e c) per determinare le 2 squadre che andranno allo spareggio;

2) SPAREGGIO in partita unica il **19.04.2020** (in concomitanza con la 32^a giornata di serie A) e in campo neutro nel caso di due squadre a pari punti, o dopo che con la classifica avulsa sono state individuate le due squadre che hanno diritto allo spareggio, in caso di più squadre a pari punti.

Naturalmente anche in questo caso ricordiamo ai signori allenatori che andranno indicati insieme alla formazione anche i rigoristi.

COPPA GRANATA (FLG CUP)

Quest'anno si disputerà la 7^a edizione della Coppa Granata Élite, con la necessità, **loggandosi nell'apposita pagina web** creata per la coppa, di inviare la **formazione** che può essere anche **diversa** da quella del campionato. **Resta fermo l'obbligo di comunicare la formazione**, anche se dovesse essere uguale a quella del campionato.

L'iscrizione alla Coppa Granata è automatica e gratuita. Per la realizzazione del montepremi si sottrarranno dai montepremi di ciascuna serie €150,00 per un totale di €450,00 che saranno così suddivisi:

- **Vincitore** Coppa Granata **€300,00**
- **Finalista** Coppa Granata **€150,00**

➤ I TURNO - GIRONI DI QUALIFICAZIONE

Sono iscritte al I turno di qualificazione tutte e **30 le società** iscritte alla FLG Granata Elite.

Queste squadre sono divise in **5 gironi da 6 squadre** (Gironi: Di Bartolomei – Breda — Pecoraro – Fusco – Pisano, in onore a 5 tra i più popolari capitani della centenaria storia granata), come da prospetto che segue, e si sfideranno in partite di sola andata in campo neutro (5 incontri), il cui calendario verrà stilato nel corso della stagione e pubblicato sul sito.

La **prima** e la **seconda** giornata, per dare più risalto alla competizione e consentire al campionato di allungarsi fino alla 31^a di A, saranno disputate **in esclusiva**, cioè senza la simultaneità del campionato, in concomitanza con la 5^a e la 10^a di serie A.

Gironi di Coppa FLG Élite 2019-20 (5 gironi da 6 squadre)					
	Girone Di Bartolomei	Girone Pecoraro	Girone Breda	Girone Fusco	Girone Pisano
1	NEW TEAM 1	CAVALLUCCIO MARINO 2	SHOOTERS 98 3	DEPORTIVO TSUBASA 4	DOLPHINS 2 5
2	RAIDERS 10	CABO GIRAO 9	LA TRIADE 8	RICOMINCIO D'A3 7	NANDROLONE 6
3	HAKUNA MATATA 15	HIGHLANDERS 043 14	ATLETICO TATINO 13	SHINGO TAMAY 12	CELTIC FROST 11
4	CUBA LIBRE 16	BANYAN TREE 17	WITHOUT OFFENCE 18	ATLETICO ACIGLIANO 19	STREPITOS TEAM 20
5	CAFE DO BRASIL 21	REAL LS 22	LOLU GRANATA 23	THE BROTHERS 24	I VILLICI 25
6	PURPETTELLA TEAM 1977 30	SUPER DE SANTOS 29	FRICASSAURI 28	ASR GMENTA 27	AUDACE 26

Si qualificheranno agli **ottavi** (II Turno): le **15 squadre** che si classificheranno al **primo**, al **secondo** e **terzo** posto in ogni girone più la **migliore quarta**.

➤ CRITERI PER L'ORDINE IN CLASSIFICA

REGOLA n°64 Criteri di piazzamento nelle classifiche dei gironi.

Per stabilire **le classificate dei gironi**, in caso ci sia parità di punti nello stesso girone, si adotteranno questi criteri:

- a) Classifica avulsa in caso di parità di punti tra due o più squadre (cioè punti fatti negli scontri diretti);
- b) Migliore differenza reti negli scontri diretti;
- c) Maggior n° di gol fatti negli scontri diretti;
- d) Miglior punteggio **assoluto** dato dalla somma del totale squadra di tutte e 5 le partite della competizione.

Per stabilire, invece, **l'ordine di graduatoria tra le squadre classificate ai primi, secondi e terzi posti e la migliore quarta tra i diversi gironi** si adotteranno questi criteri:

- a) Numero di punti fatti nel girone;
- b) Miglior punteggio assoluto dato dalla somma del totale squadra di tutte e 5 le partite della competizione.

➤ II, III, IV e V TURNO (Ottavi, Quarti, Semifinali e Finale)

Queste fasi, ad eliminazione diretta, si disputeranno con partite di andata e ritorno.

Si ricorda ai fantamanager che in queste fasi, quando si giocherà la **partita di ritorno** (sempre in casa della migliore classificata, ossia della **squadra con numero di ingresso nella competizione più basso**, come nella reale competizione tricolore) dovranno essere comunicati i **rigoristi**.

➤ II turno: OTTAVI - Gli accoppiamenti avverranno seguendo il seguente ordine per le gare di andata:

- 1) Migliore 4[^] – Migliore 1[^]
- 2) Peggior 3[^] - Seconda tra le prime
- 3) Quarta tra le terze - Terza tra le prime;
- 4) Terza tra le terze - Quarta tra le prime;
- 5) Seconda tra le terze - Ultima tra le prime;
- 6) Migliore 3[^] - Migliore 2[^]
- 7) Peggior 2[^] - Seconda tra le seconde;
- 8) Quarta tra le seconde - Terza tra le seconde.

➤ III turno: QUARTI - Gli accoppiamenti avverranno seguendo il seguente ordine:

- A) Vincente 1 – Vincente 8;
- B) Vincente 2 – Vincente 7;
- C) Vincente 3 – Vincente 6;
- D) Vincente 4 – Vincente 5.

➤ IV turno: SEMIFINALI- Gli accoppiamenti avverranno seguendo il seguente ordine:

- X) Vincente A – Vincente D;
- Y) Vincente B – Vincente C.

➤ V turno: FINALE: VINCENTE (X) – VINCENTE (Y)

➤ **PARTICOLARITÀ COPPA GRANATA**

REGOLA n°65 Per tutte le partite della Coppa Granata, per ogni serie di differenza tra le squadre che si incontrano verrà applicato un bonus di punteggio pari a 0,5 a favore della squadra di serie superiore, secondo la serie di appartenenza della stagione in corso. Questo bonus è stato istituito per rispettare le differenze tecniche che dovrebbero essere presenti tra squadre di diversa serie, che nel nostro Fantacalcio si azzerano essendoci calciatori della stessa serie A in tutte le nostre 3 serie, e avendo ogni serie un numero uguale di partecipanti. Si consideri, ulteriormente, che l'allestimento delle squadre in serie A1 è più dispendioso rispetto alle squadre in A2 e, a seguire, rispetto alle squadre di A3.

CHAMPIONS LEAGUE

Quest'anno si disputerà la 5^a edizione della Champions League, che avrà lo stesso format degli anni precedenti, di seguito descritto.

Tutte le partite della Champions League si disputeranno in concomitanza con il Campionato, essendo interessate un ridotto numero di squadre.

REGOLA n°66 La Champions League è una competizione in **tre turni** ad eliminazione diretta, con partite di andata e ritorno (quarti, semifinali e finale), con la **partita di ritorno sempre in casa della squadra con numero di ingresso al tabellone più basso**.

Saranno ammesse a partecipare alla Champions League 8 squadre così selezionate:

- a) 6 SQUADRE: che si qualificheranno ai primi 3 posti delle serie A1, A2 ;
- b) 2 SQUADRE: che si qualificheranno ai primi 2 posti della serie A3.

Gli accoppiamenti per i quarti sono i seguenti, considerando che il numero al fianco di ogni squadra indica la posizione di ingresso nella competizione ottenuto in base al piazzamento della scorsa stagione:

1. **8** ATLETICO ACIGLIANO - **1** NEW TEAM
2. **5** CABO GIRAO - **4** LA TRIADE
3. **6** RAIDERS - **3** NANDROLONE
4. **7** WITHOUT OFFENCE - **2** CAVALLUCCIO MARINO

Semifinali:

- a) Vincente 1 vs Vincente 2
- b) Vincente 3 vs Vincente 4

Finale:

Vincente a) – Vincente b)

REGOLA n°67 La squadra che ha vinto la Champions League la scorsa stagione, sarà qualificata di diritto, a spese dell'ultima qualificata della serie di appartenenza della stagione precedente, cioè della stagione che ha dato luogo ai piazzamenti, nel caso non sia tra le qualificate di diritto ai sensi della Regola n°66.

CAPITOLO MERCATO: ESTIVO E INVERNALE

➤ **ASTA INIZIALE (o MERCATO ESTIVO)**

L'asta iniziale per ogni serie si svolge solitamente nei primi 15 giorni di settembre e la data verrà stabilita con grosso anticipo (fine giugno), in modo che tutti i fantallenatori si possano liberare da impegni. Quest'anno si disputerà nel week end 7/8 settembre 2019 c/o Terzo Tempo Village per tutte le serie.

REGOLA n°68 Ciascuna società dovrà obbligatoriamente completare una rosa di 25 calciatori così divisi:

- a) 3 Portieri;
- b) 8 Difensori;
- c) 8 Centrocampisti;
- d) 6 Attaccanti.

REGOLA n°69 Ciascuna società deve acquistare 25 calciatori a un costo totale non superiore ai duecentosessanta (260) crediti disponibili per il Mercato Estivo.

REGOLA n°70 Una società non è obbligata a spendere tutti i crediti a sua disposizione. Gli eventuali crediti residui potranno essere utilizzati per il Mercato Libero (o Invernale).

REGOLA n°71 Dei 25 calciatori da acquistare, 24 vengono acquistati regolarmente tramite asta, il venticinquesimo - che è poi solo ed esclusivamente il terzo portiere – **potrebbe** essere a 'costo zero' e deve appartenere obbligatoriamente alla stessa squadra di uno dei due portieri acquistati 'a pagamento'.

REGOLA n°72 È consentito affidarsi ai tre portieri di una stessa squadra. Anche in questo caso due portieri saranno acquistati a titolo definitivo e uno in prestito.

In estrema sintesi, quindi, possedere a titolo definitivo un qualsiasi portiere di una determinata squadra di serie A dà il diritto a richiedere in prestito un altro portiere a scelta di quella stessa squadra, indipendentemente da chi sia il titolare e chi la riserva, ma senza alcun diritto di prelazione per la successiva acquisizione, che seguirà la normale procedura prevista dal regolamento.

REGOLA n°73 Se qualcuno (tra chi ne ha diritto) rilancia per il portiere in prestito, si svilupperà un'asta per il prestito a titolo oneroso del portiere conteso. Il fatto che un terzo portiere venga acquistato a titolo oneroso anziché gratuito non modifica comunque il suo status. Si tratta sempre di un giocatore in prestito come da regola successiva, indipendentemente dal fatto che per aggiudicarselo si sia reso necessario un esborso in crediti (appunto trattasi di prestito a titolo oneroso).

REGOLA n°74 Il terzo portiere della rosa è 'in prestito', ovvero viene prestato per la stagione in corso alla squadra che l'ha acquisito (a costo zero o a titolo oneroso) durante l'asta, ma al termine

della stagione si svincola automaticamente e non può essere oggetto di trattative tra squadre durante il campionato.

REGOLA n°75 L'ordine con il quale durante il mercato gli allenatori chiamano i calciatori da tesserare corrisponde all'ordine inverso della classifica finale della stagione precedente della serie in considerazione.

REGOLA n°76 L'offerta d'asta è libera, ma non dovrà mai essere inferiore a 1 credito, che è l'offerta minima consentita.

REGOLA n°77 Il primo allenatore a fare l'offerta chiamerà un calciatore e farà la sua offerta d'asta. Le offerte successive dovranno incrementare quantomeno l'offerta minima consentita. L'asta per ciascun calciatore proseguirà finché non resterà un solo offerente, il quale acquisterà quel calciatore per la cifra offerta.

REGOLA n°78 Tale procedura viene ripetuta finché tutti gli allenatori non hanno una rosa di 24 calciatori (ai quali si dovrà aggiungere il terzo portiere).

REGOLA n°79 Nessun allenatore può partecipare all'asta per un calciatore che non può permettersi di acquistare. Ad esempio, essendo l'offerta minima equivalente a 1 credito, un allenatore che disponesse di soli 3 crediti e avesse ancora due calciatori da acquistare, non può offrire più di 2 crediti per un calciatore.

REGOLA n°80 Nessun allenatore può partecipare all'asta per un calciatore di un ruolo già coperto in tutti gli effettivi. Ad esempio, se una squadra ha già acquistato 6 attaccanti, l'allenatore di tale squadra non può chiamare né partecipare all'asta per un attaccante.

➤ **CONFERME ED OPZIONI DI CALCIATORI PER LA STAGIONE SUCCESSIVA**

REGOLA n°81 Per l'elenco dei ruoli ufficiali della FantaLega Granata, fa fede la lista che pubblica la Federazione Ufficiale del Fantacalcio FFC, consultabile nella pagina dedicata sul sito ufficiale del fantacalcio: www.fantacalcio.it al seguente link: <https://www.fantacalcio.it/quotazioni-fantacalcio>

REGOLA n°82 È possibile confermare per la stagione successiva massimo tre calciatori; uno per ogni ruolo, escluso il portiere, in pratica è possibile confermare al massimo: un difensore, un centrocampista ed un attaccante.

REGOLA n°83 Il costo del calciatore, o dei calciatori confermati, sarà detratto dal capitale di fantamiliardi attribuiti la stagione successiva per il Mercato Estivo che sono pari a 260 crediti.

REGOLA n°84 Un calciatore può giocare per la stessa società massimo due stagioni consecutive, quindi non è possibile confermare un calciatore per più di una stagione.

REGOLA n°85 È possibile opzionare per la stagione successiva un solo calciatore a prescindere dal suo ruolo, escluso il portiere.

REGOLA n°86 Opzionare un calciatore significa non partecipare all'asta, né poter chiamare il calciatore in questione, ma al termine della stessa poter fare l'ultima offerta, non rilanciabile da nessun altro.

REGOLA n°87 Un calciatore opzionato, e poi riacquistato dalla stessa società, disputerà due stagioni consecutive nella stessa squadra, e quindi l'anno successivo non sarà più né confermabile, né opzionabile.

REGOLA n°88 Al termine delle due stagioni di contratto consecutive, quindi se un calciatore è reduce da una conferma, o da un riacquisto dopo un'opzione, non può essere opzionato o riconfermato, ma va obbligatoriamente svincolato.

REGOLA n°89 Un calciatore che da una stagione ad un'altra cambia ruolo è solo opzionabile, non confermabile, ed ogni squadra potrà comunque fare una sola opzione.

MERCATO LIBERO (o MERCATO INVERNALE)

Il Mercato Libero si divide in due fasi: Prima e Seconda, che si sviluppano in periodi diversi della stagione.

Durante la Prima fase sarà possibile acquistare i **calciatori svincolati** da altre società ed effettuare **scambi** tra le società.

Durante la Seconda fase del Mercato Libero, invece, non sarà possibile acquistare i calciatori svincolati dalle altre società, né sarà possibile effettuare scambi tra le società.

Come avviene a partire dalla stagione 2012-13, il mercato verrà delegato ai rispettivi responsabili di serie che ne cureranno la regolarità e provvederanno alle dovute comunicazioni e all'aggiornamento tempestivo delle rose per tutte le 24 sessioni di mercato previste.

REGOLA n°90 In entrambe le fasi del Mercato Libero si potranno utilizzare i fantamiliardi residui dal Mercato Estivo più quelli aggiuntivi che sono 80 fantamiliardi in tutte le serie.

N.B.: Le regole del mercato libero sono notoriamente le più delicate e possono contribuire alle fortune di una fantasquadra. Si invitano pertanto i fantallenatori a **focalizzare l'attenzione sulle regole che seguono.**

REGOLA n°91 (\$)(!) La società che non avrà versato TUTTA LA QUOTA DI PARTECIPAZIONE in sede d'asta non potrà partecipare al Mercato Libero, né operare in alcun modo scambi con altre società fino a che il debito non verrà saldato per intero entro la domenica precedente all'apertura della finestra di mercato (vedi anche Regole n. 19 e 20).

➤ MERCATO LIBERO PRIMA FASE – DATE FINESTRE DI MERCATO

Il Mercato Libero prima fase sarà aperto, per tutte le Serie, il 02.10.2019.

Il Mercato Libero prima fase terminerà, per tutte le Serie il 29.01.2020.

Come già sperimentato con successo nelle scorse stagioni, il mercato libero (sia nella prima che nella seconda fase) si articola in **un unico momento** che è l'offerta per il calciatore da eseguire entro il **mercoledì alle ore 22,00** delle finestre di mercato indicate (lo spostamento di un paio d'ore è determinato dalla necessità di aggiornare il sito quanto prima e, in particolare, al fine di inviare al più presto le rose aggiornate al responsabile di coppa per l'aggiornamento dell'altra piattaforma).

REGOLA n°92 (!) Il mercato sarà sospeso nei turni infrasettimanali e nei turni di riposo della serie A causa Nazionale, pausa natalizia o altri eventi, **con la novità di una sessione "eccezionale" fissata per mercoledì 09.10.2019**. Ne consegue il seguente calendario di scadenza delle offerte per la **prima fase del mercato libero**:

1. Mercoledì 02.10.2019
2. Mercoledì 09.10.2019
3. Mercoledì 16.10.2019
4. Mercoledì 23.10.2019
5. Mercoledì 06.11.2019
6. Mercoledì 20.11.2019
7. Mercoledì 27.11.2019
8. Mercoledì 04.12.2019

9. Mercoledì 11.12.2019
10. Mercoledì 18.12.2019
11. Mercoledì 01.01.2020
12. Mercoledì 08.01.2020
13. Mercoledì 15.01.2020
14. Mercoledì 22.01.2020
15. Mercoledì 29.01.2020

➤ MERCATO LIBERO PRIMA FASE - REGOLAMENTO

A partire dalle ore 00,01 del lunedì (anche se è comunque sempre consigliabile attendere l'aggiornamento del sito per il possibile inserimento di nuovi arrivi, soprattutto nelle fasi più calde di mercato) ed **entro le ore 22,00 del mercoledì**, si può effettuare l'offerta per un calciatore secondo le regole che seguono:

REGOLA n°93 (!) Un fantallenatore può offrire per un massimo di **2 (due) calciatori** liberi a prescindere dal ruolo (quindi anche 2 attaccanti ad esempio). L'offerta dovrà essere eseguita esclusivamente tramite il sito web (loggandosi e accedendo alla propria bacheca personale), rispettando le scadenze delle finestre di mercato come da regola precedente.

REGOLA n°94 (!) L'offerta dovrà prevedere l'indicazione di un quantitativo di fml, in mancanza si intenderà l'offerta di 1 fml. In caso di **contemporanee offerte per lo stesso calciatore**, si aggiudicherà il calciatore chi avrà offerto un numero maggiore di fml.

REGOLA n°95 (!) Come modificato dal referendum popolare effettuato nell'estate 2019, se l'offerta per un calciatore è unica, cioè vi è solo una società interessata al calciatore, lo stesso verrà aggiudicato alla squadra offerente al **costo dei fml indicati al momento dell'offerta**, (tutto ciò in virtù del fatto che negli ultimi anni i montepremi sono risultati sempre più esigui e alcune società hanno addirittura speso solo 180 fml per tutta la stagione.

REGOLA n°96 (!) In caso di parità di offerte per uno stesso calciatore, si aggiudicherà il calciatore la società **peggio classificata** in quel momento, secondo lo speciale ordine di graduatoria che segue queste regole:

REGOLA n°96a) *Questa Speciale Graduatoria è inversamente proporzionale all'ordine di classifica del proprio campionato al momento dell'offerta, considerando anche per le squadre a pari punti:*

- a) la peggiore differenza reti;
- b) il minor n° di gol fatti;
- c) il maggior n° di gol subiti;
- d) ordine alfabetico.

REGOLA n°96b) *Ogni volta che una squadra vince l'asta grazie alla Speciale Graduatoria scende all'ultimo posto della stessa.*

REGOLA n°97 (!) L'offerta non potrà superare l'ammontare di fmla a disposizione che, tuttavia, risulta automaticamente dalla schermata del mercato, pena l'annullamento dell'offerta e l'esclusione dal Mercato per quella settimana.

REGOLA n°98 L'unico ruolo per cui è sempre possibile offrire è il terzo portiere per evitare che una squadra disputi una partita senza portiere. In questo caso il cambio desiderato si deve comunicare via mail al Responsabile di Serie (o ancora meglio tramite messaggio in sala stampa che è facilmente visibile) e inserirlo anche nelle note del modulo invio formazioni, qualora non si facesse in tempo ad aggiornare la rosa (vedi anche Regola n°105).

REGOLA n°99 (!) È possibile, sempre entro la scadenza prestabilita, modificare la/le offerta/e. Il software in uso prevede la possibilità di annullare la/le offerta/e e tale operazione sarà visibile solo al fantallenatore in questione.

REGOLA n°100 (!) Se, per errore, nella lista degli svincolati risultasse un calciatore non libero da contratto o non tesserato con formazioni di serie A, l'offerta per tale calciatore sarà annullata e data immediata comunicazione al fantallenatore offerente.

REGOLA n°101 (!) Se l'offerta perviene dopo il termine prestabilito in modi, dunque, diversi dal sito (sms, whatsapp, mail o messaggio in sala stampa), la non accettazione della stessa è automatica. Tale esclusione verrà comunicata tramite e-mail o sms solo se richiesto dall'allenatore coinvolto. Onde evitare spiacevoli equivoci, in caso di offerte giunte in ritardo in questo modo, le stesse offerte sono da ritenersi nulle anche per la settimana successiva.

REGOLA n°102 (!) Entro le ore 24.00 del giovedì successivo il Responsabile di Serie provvederà ad aggiornare le rose, in modo da permettere lo schieramento dei nuovi acquisti al turno successivo.

REGOLA n°103 I giocatori diventano disponibili nel momento in cui sono presenti negli elenchi ufficiali visibili sul modulo di richiesta. Questa regola vale particolarmente per il periodo del mercato di riparazione di gennaio, quando i movimenti dei giocatori tra le squadre di serie A sarà frenetico, ma se i giocatori non sono presenti negli elenchi non potranno essere acquistati, anche se ufficialmente già tesserati. Orientativamente è comunque sempre consigliabile attendere l'aggiornamento del sito coi risultati al lunedì pomeriggio perché assieme ad essi saranno aggiornate anche le rose dei calciatori con l'inserimento dei nuovi arrivati della settimana.

REGOLA n°104 (!) In nessun caso una società può offrire per un calciatore già svincolato dalla propria rosa nella stagione in corso. In tal caso l'offerta sarà annullata d'ufficio.

REGOLA n°105 Come già ampiamente spiegato alla Regola n° 98, eventuali sostituzioni per i portieri in prestito di ogni società, saranno automatiche ed a costo 0, purché sollecitate dai fantallenatori interessati, previa comunicazione al Responsabile di Serie, **in ogni momento della settimana, distinguendo però tra mercato aperto e mercato chiuso. Con mercato aperto, cioè dal lunedì al mercoledì, se si richiede il terzo portiere in prestito si partecipa ad un'eventuale asta nel**

caso in cui un altro fantallenatore offra per quel portiere; invece col mercato chiuso (dal giovedì al sabato prima della scadenza di invio formazioni e quando non ci sono finestre di mercato) si può sostituire il terzo portiere, come pure il giorno stesso in cui si inviano le formazioni indicando il cambio nelle note in calce al modulo di invio o in altro modo.

In sintesi, in costanza di mercato il terzo portiere si può chiedere in prestito ma si rischia un'eventuale asta, col mercato chiuso lo si aggiudica a costo zero.

REGOLA n°106 (!) È possibile in questa fase del mercato effettuare scambi tra società che dovranno essere comunicati da entrambe le società al responsabile di serie sempre entro le ore 22.00 del mercoledì in cui è aperta la sessione di mercato, secondo le date riportate alla Regola N° 92.

I Responsabili di serie vigileranno sulla bontà, sull'equità e correttezza degli scambi.

REGOLA n°107 (!) I calciatori oggetto di scambio potranno essere a loro volta scambiati o svincolati, ma solo a partire dalla settimana successiva allo scambio, come anche i fmlt eventualmente scambiati potranno essere utilizzati a partire dalla settimana successiva allo scambio. Non sono possibili scambi a 3 nella stessa sessione di mercato.

MERCATO LIBERO SECONDA FASE – DATE FINESTRE DI MERCATO

Il Mercato Libero seconda fase, aprirà per tutte le Serie, il 05.02.2020.

Il Mercato Libero seconda fase i terminerà, per tutte le Serie il 08.04.2020.

REGOLA n°108 (!) Il mercato sarà sospeso nei turni infrasettimanali e nei turni di riposo della serie A causa Nazionale o altri eventi. Ne consegue il seguente calendario di scadenza delle offerte per la **seconda fase del mercato libero**:

16. Mercoledì 05.02.2020
17. Mercoledì 12.02.2020
18. Mercoledì 19.02.2020
19. Mercoledì 26.02.2020
20. Mercoledì 04.03.2020
21. Mercoledì 11.03.2020
22. Mercoledì 18.03.2020
23. Mercoledì 01.04.2020
24. Mercoledì 08.04.2020

➤ MERCATO LIBERO SECONDA FASE – REGOLAMENTO

Nella Seconda Fase del Mercato Libero gli acquisti seguono le **STESSE REGOLE** della Prima Fase Mercato Libero, ad eccezione delle Regole seguenti:

REGOLA n°109 (!) I calciatori **svincolati**, a seguito di nuovi acquisti, durante la Seconda Fase del Mercato Libero non potranno più essere acquistati da **nessuna squadra** fino al termine della stagione fantacalcistica, ad esclusione dei portieri.

REGOLA n°110 (!) Non è più possibile effettuare **scambi** tra le società in questa fase di mercato.

REGOLA n°111 Se per problemi organizzativi e di aggiornamento rose un calciatore acquistato nella finestra di Mercato Libero non dovesse risultare nella rosa come calciatore schierabile, pur essendo confermato il suo acquisto, l'allenatore può schierare il calciatore acquistato, inserendo nella nota in calce alla formazione una dicitura del tipo (ES.: Chiellini=Rugani), dove il secondo è il calciatore che non risulta in rosa seppur regolarmente acquistato. Ed in ogni caso se anche un calciatore venisse assegnato, per qualunque altro motivo e/o errore, ad una società piuttosto che ad un'altra, si dovrà prontamente notificare il Responsabile di serie dell'errore; e sarà compito dello stesso Responsabile di effettuare le correzioni ed aggiornare le rose con i calciatori esatti.

CAPITOLO LISTA INFORTUNATI

La Lista Infortunati permette di sostituire temporaneamente un giocatore fermo per infortunio, o per un periodo più o meno lungo (partecipazione a Coppa d'Africa, fuori rosa o altro).

➤ **LISTA INFORTUNATI - REGOLAMENTO**

La Lista Infortunati sarà aperta, per tutte le Serie, il 02.10.2019.

La Lista Infortunati terminerà, per tutte le Serie, il 08.04.2020.

REGOLA n°112 A partire dalla data in cui verrà considerata aperta la prima finestra di mercato, una squadra può sostituire, senza perderne la proprietà, qualunque calciatore della rosa che sia infortunato, o fermo per altre ragioni (con l'eccezione del terzo portiere), con un calciatore libero da contratto.

REGOLA n°113 Un calciatore viene considerato 'calciatore infortunato' quando il suo periodo di indisponibilità previsto è di almeno una giornata di campionato.

REGOLA n°114 È compito dell'allenatore della fantasquadra che ne detiene il 'cartellino' presentare, al Responsabile di Serie che ne richiede, la documentazione dell'indisponibilità del calciatore attraverso quotidiani sportivi o siti Internet.

REGOLA n°115 L'inserimento di un calciatore nella Lista Infortunati dovrà avvenire in base alle seguenti disposizioni:

- a) l'operazione di inserimento di un calciatore infortunato nella Lista Infortunati, con conseguente acquisto in prestito di un sostituto temporaneo, costa 10 crediti che verranno detratti a titolo definitivo dal capitale restante della fantasquadra in questione.
- b) nessuna squadra può inserire un calciatore nella Lista Infortunati se non dispone dei crediti sufficienti per l'operazione.
- c) il fantallenatore che intende avvalersi della Lista Infortunati dovrà specificarlo in fase di offerta nel modulo di chiamata del calciatore flaggando l'apposita casella e indicando contestualmente il nome del giocatore che desidera inserire in "lista infortunati", ma solo nel caso in cui si intenda offrire un quantitativo minimo di fmlD (che equivale a 1 ed il costo complessivo dell'operazione sarà sempre pari a 10 crediti).
- d) la chiamata di un giocatore per la "lista infortunati" equivale ad un'offerta di almeno 10 crediti per il prestito. Se più allenatori chiamano per lo stesso giocatore, poiché il software non prevede di flaggare l.i. e insieme di indicare un quantitativo di fmlD da offrire, il fantallenatore farà l'offerta normale e indicherà con messaggio in sala stampa o w.a. al responsabile di serie che si tratta di offerta con richiesta L.I. Quindi in caso di aggiudicazione del calciatore saranno decurtati al fantallenatore il quantitativo di crediti offerti con aggiunta dei 10 crediti, come costo della L.I..

➤ **REINTEGRAZIONE NELLA ROSA**

REGOLA n°116 Quando un 'calciatore infortunato' viene inserito nella formazione titolare o nella lista delle riserve in panchina della squadra di Serie A in cui milita (in pratica se viene

convocato), deve essere obbligatoriamente reintegrato nella rosa della fantasquadra entro la giornata di campionato successiva.

REGOLA n°117 Un 'calciatore infortunato' reintegrato nella rosa può soltanto rientrare al posto del calciatore che l'ha sostituito, il quale verrà automaticamente tagliato e sarà immediatamente disponibile al Mercato Libero.

Un calciatore infortunato anche dopo l'ultima giornata di fantacampionato dovrà essere reintegrato obbligatoriamente al termine della stagione nella fantasquadra di appartenenza, mentre il suo sostituto sarà automaticamente svincolato e non potrà in nessun caso essere oggetto di trattativa con un'altra squadra o di riconferma .

REGOLA n°118 (!) I giocatori svincolati **obbligatoriamente** a seguito del ritorno in squadra del giocatore inserito in Lista Infortunati sono liberamente acquistabili la settimana successiva da tutte le squadre; anche da quella che lo ha inserito in lista infortunati.

Invece nel caso in cui il calciatore acquistato con tale formula sia stato svincolato **volontariamente** a favore di un altro, confermando in L.I. il giocatore non ancora ristabilito (costo dell'operazione altri 10 fml, come accaduto col caso Farnerud – Manzo Team), la società che lo ha svincolato non potrà più riacquistarlo in quanto trattasi di **taglio volontario**.

REGOLA n°119 Il reintegro di calciatori inseriti in L.I. che hanno recuperato dall'infortunio è immediato (cioè entro la settimana successiva alla convocazione), purché sollecitato dalle società interessate. Il Responsabile di Serie non può accollarsi l'onere di verificare quale giocatore è in buona salute e convocato dalla squadra di appartenenza. Se invece il Responsabile di Serie dovesse venire a conoscenza del recupero provvederà al reintegro d'ufficio.

REGOLA n°120 In una stessa settimana non è possibile acquistare un calciatore, ed inserirlo in lista infortunati, perché sarebbero 2 operazioni eseguite sullo stesso calciatore: una settimana lo si acquista, e alla successiva lo si inserisce in L.I..

REGOLA n°121 Nel caso si intenda reintegrare un giocatore dalla L.I. la stessa giornata di invio della formazione, anche sostituendolo con un calciatore diverso è indispensabile indicare tale modifica nelle note in calce alla formazione, ma soprattutto è obbligatorio inviare un msg chiarificatore del movimento con whatsapp o con msg in bacheca (reintegro Alfa e svincolo Beta) al Responsabile di Serie prima della scadenza del termine per l'invio formazioni.

TRASFERIMENTO DI UN CALCIATORE E RECUPERO CREDITI

REGOLA n°122 Nel caso in cui un allenatore perda un calciatore perché si è trasferito all'estero in una serie equiparabile alla nostra serie A, la fantasocietà che detiene il cartellino del calciatore in questione riceverà come indennizzo un numero di fmltd pari al valore dell'ingaggio.

REGOLA n°123 Nel caso in cui un allenatore perda un calciatore perché si è trasferito, in Italia o all'estero in una serie equiparabile alla nostra serie B, o ad una serie inferiore, la fantasocietà che detiene il cartellino del calciatore in questione riceverà come indennizzo un numero di fmltd pari alla metà del suo ingaggio arrotondato per eccesso (Es.: 1=1; 17=9).

REGOLA n°124 Nel caso ci sia un recupero di crediti dovuto alla cessione all'estero, o in altra serie, di un calciatore, la società riceverà l'integrazione d'ufficio da parte del Responsabile di Serie **non appena il software ne recepisce la cessione ufficiale con l'aggiornamento dei risultati che si effettua il lunedì o martedì successivo alla conclusione della giornata di campionato.**

Ne deriva l'inutilità di solleciti da parte dei fantallenatori per il recupero dei crediti di calciatori ceduti ma non ancora ufficialmente recepiti dal software, e soprattutto i fantallenatori, nel caso di svincolo di calciatori ceduti ma non ancora "rimborsabili" perderanno il diritto al recupero del credito.

➤ **SOSTITUZIONE DI UN CALCIATORE**

REGOLA n°125 (!) Non è obbligatorio sostituire immediatamente un calciatore trasferito in serie B o all'estero, ma si invitano i fantallenatori a provvedere in un **tempo congruo per garantire la regolarità del campionato.** Il responsabile di serie solleciterà il fantallenatore a provvedere alla sostituzione dopo qualche tempo di inattività.

Con uno o più calciatori in meno in rosa, non è possibile eseguire trattative tra società, in questo caso il ruolo scoperto va preliminarmente integrato.

➤ **NUOVI ACQUISTI FUORI ROSA**

REGOLA n°126 È esclusiva responsabilità e compito di ogni allenatore seguire le vicende contrattuali dei propri giocatori e di quelli per cui si intende offrire. Nel caso in cui una società offra per un calciatore che, a qualunque titolo, non dovesse più risultare in rosa ad una società di serie A, e quindi non schierabile, e non si annulla la chiamata entro la scadenza di mercato (prevista per le ore 22.00 di mercoledì), l'acquisto resta confermato; sarà poi a cura dello stesso allenatore decidere se conservare il calciatore, aspettando il reintegro in rosa, o svincolarlo nuovamente, sempre nelle modalità consentite dalle regole inerenti il Mercato Libero in cambio di un nuovo acquisto (senza poter recuperare il calciatore precedentemente svincolato).

CAPITOLO PREMI & TROFEI

➤ PREMI

I premi dei campionati non potranno essere prefissati perché sono in proporzione ai fmltd spesi serie per serie, in funzione delle spese sostenute da ciascuna squadra durante il Mercato: per questo motivo verrà indicata la quota percentuale rispetto al montepremi di ciascuna serie che sarà assegnato ad ogni singolo premio.

In questo modo i premi saranno maggiori nelle serie superiori perché il valore di ogni fmltd è maggiore in A1 rispetto alla A2, e così la A2 rispetto alla A3, ma, a differenza della gestione precedente la percentuale va calcolata sul **totale speso serie per serie** e non sul totale complessivo.

Questa differenziazione ha la sua logica ed è fatta per corrispondere ancora di più alla realtà (differenze economiche tra squadre di serie A, B e C) e perché lo scopo di tutti gli allenatori di serie A2 e A3 dovrà essere quello di essere promossi per poter partecipare, in seguito, alla serie A1, dove i premi sono più consistenti.

Inoltre ad ogni montepremi di serie vanno sottratte le quote fisse pari ad €150,00 + €50,00 + €5,00 (tot. €205,00), onde consentire la costituzione dei 3 montepremi: della **Coppa Granata**, per un totale di €450,00, della **Champions League** per €150,00 e del premio della Supercoppa pari ad €15,00 (vedi pagg. 23, 18 e 26).

MONTEPREMI STIMATO serie A1: circa €1.250

I CLASSIFICATO SERIE A1: 60 % (circa €750,00)
II CLASSIFICATO SERIE A1: 30 % (circa €375,00)
III CLASSIFICATO SERIE A1: 10 % (circa €125,00)

MONTEPREMI STIMATO serie A2: circa €1.100

I CLASSIFICATO SERIE A2: 60 % (circa €660,00)
II CLASSIFICATO SERIE A2: 30 % (circa €330,00)
III CLASSIFICATO SERIE A2: 10 % (circa €110,00)

MONTEPREMI STIMATO serie A3 circa €970

I CLASSIFICATO SERIE A3: 60 % (circa €580,00)
II CLASSIFICATO SERIE A3: 30 % (circa €290,00)
III CLASSIFICATO SERIE A3: 10 % (circa €95,00)

VINCITORE COPPA GRANATA 2019-20: **€300,00**
FINALISTA COPPA GRANATA 2019-20: **€150,00**

VINCITORE CHAMPIONS LEAGUE 2019-20: **€150,00**

VINCITORE SUPERCOPPA GRANATA 2019: **€15,00**

➤ COPPE E TROFEI

Cronistoria:

- Dall'anno 1999-2000 lo scudetto della nostra FantaLega si è trasformato nel Trofeo Challenge FantaLega Granata che, a seguito delle tre vittorie consecutive 2005/06 – 2006/07 e 2007/08 dei **DOLPHINS II**, è stato definitivamente assegnato a loro;
- Anche il Secondo Trofeo Challenge FantaLega Granata ha subito la stessa sorte, dopo che i **CELTIC FROST** per tre stagioni consecutive (2009/10 – 2010/11 e 2011/12) hanno vinto la FantaLega, aggiudicandosi il trofeo, come da Regola n°128;
- Nella stagione 2012-13 è stato acquistato il Primo Trofeo FantaLega Granata Élite, provvisoriamente detenuto dal campione in carica (New Team) e che seguirà queste regole per l'assegnazione:

REGOLA n°127 Il Primo Trofeo FantaLega Granata Élite viene consegnato al vincitore della serie A1 – Elite - alla fine della stagione durante la cena di gala. Il vincitore potrà tenerlo per tutta la stagione seguente e dovrà riconsegnarlo al Presidente della FantaLega a fine campionato, per consentire l'aggiornamento della targa entro la cena di gala.

REGOLA n°128 (!) Il Primo Trofeo FantaLega Granata Élite verrà assegnato definitivamente alla società che lo vincerà per tre stagioni nell'arco di cinque anni. Naturalmente dopo l'assegnazione definitiva, il conteggio si riazzerà per la squadra che ha conquistato il trofeo.

CAPITOLO MALUS E CENA DI GALA

Come già è stato indicato all'inizio del "Manuale" tutte le regole indicate con il simbolo "\$" prevedono una penalità (malus o multa) o hanno un risvolto di natura economica.

I malus sono inseriti soprattutto per chi si classifica nelle ultime posizioni di ogni serie per evitare, come spesso succede, che alla fine del campionato chi è già retrocesso o lotta solo per non retrocedere, si disinteressasse del campionato, abbandonando di fatto la squadra senza comunicare a volte neanche più la formazione. In sostanza piazzarsi ultimi, penultimi o terzultimi è significativo perché si paga in più, secondo le regole che seguono:

REGOLA n°129 (\$)(!) Le squadre che si classificheranno al **terz'ultimo** posto di ogni serie, oltre a partecipare ai play out, pagheranno **€10,00** come malus.

REGOLA n°130 (\$)(!) Le squadre che si classificheranno al **penultimo** posto di ogni serie, oltre a retrocedere pagheranno **€15,00** come malus.

REGOLA n°131 (\$)(!) Le squadre che si classificheranno all'**ultimo** posto di ogni serie, oltre a retrocedere pagheranno **€20,00** come malus.

REGOLA n°132 (\$)(!) I malus di cui sopra (totale € 135,00 per le 3 serie) e le sanzioni comminate per altri motivi saranno pagate tramite decurtazione da eventuali somme residue non sfruttate durante il mercato invernale, oppure liquidate alla cena di gala, o ancora saranno saldate direttamente al Responsabile di Serie entro il mese di maggio (per chi non dovesse venire alla cena), per consentirne l'utilizzo di cui alla Regola che segue.

REGOLA n°133 (\$)(!) I malus di cui sopra (totale €135,00) e le sanzioni comminate per altri motivi saranno utilizzate per pagare parte della cena di gala. Il residuo del conto sarà diviso in parti uguali tra i partecipanti alla cena. Il vincitore della serie A1 avrà l'onore di portare la torta (grazie!).

REGOLA n°134 (\$)(!) Nel caso di mancato invio della formazione **in campionato** entro i termini stabiliti, al fantamanager verrà comminata una sanzione di **€3,00** (vedi anche Regola n°52) nella prima tornata di campionato (prime 9 giornate), **€5,00** nella seconda tornata di campionato (giornate dalla 10[^] alla 18[^]) ed **€8,00** nella terza tornata (giornate dalla 19[^] alla 27[^]). Tali multe verranno saldate secondo le modalità descritte alla Regola n°132 e utilizzata per i fini di cui alla regola n° 133.

REGOLA n°134 bis (\$)(!) Nel caso di mancato invio della formazione sulla piattaforma apposita **in turni di Coppa o Champions League** entro i termini stabiliti, al fantamanager verrà comminata una sanzione fissa di **€ 3,00** (vedi anche Regola n°52) Tali multe verranno saldate secondo le modalità descritte alla Regola n°132 e utilizzata per i fini di cui alla regola n° 133.

REGOLA n°135 (\$)(!) In caso di **terzo** mancato invio della formazione entro i termini stabiliti, anche non consecutivo e senza giustificato motivo, il Presidente, di concerto coi responsabili di serie, valuterà la possibilità di **esclusione** del fantallenatore nella stagione successiva (primo caso applicato nella stagione 2018-19 con l'esclusione della società Longobarda dalla serie A1). Per la stagione in corso si cercherà di salvaguardare in primis la regolarità del campionato, e il Presidente, di concerto coi responsabili di serie, valuterà la possibilità di **sostituzione** in corsa del fantallenatore con altro che diverrà l'unico proprietario della squadra.

Albo d'oro FantaLega Granata since 1995

1995-1996	IZZEPPAMPERO
1996-1997	BARAONDA
1997-1998	KLY TO RIDE
1998-1999	PENTIUM III (ora Nandrolone)
1999-2000	2KMA6
2000-2001	RAIDERS
2001-2002	NANDROLONE
2002-2003	BARAONDA
2003-2004	AIUEI
2004-2005	SHOOTERS 99
2005-2006	DOLPHINS 2
2006-2007	DOLPHINS 2
2007-2008	DOLPHINS 2
2008-2009	NEW TEAM
2009-2010	CELTIC FROST
2010-2011	CELTIC FROST
2011-2012	CELTIC FROST
2012-2013	CELTIC FROST (Elite)
2013-2014	CUBA LIBRE (Elite)
2014-2015	CAVALLUCCIO MARINO (Elite)
2015-2016	CAVALLUCCIO MARINO (Elite)
2016-2017	NANDROLONE (Elite)
2017-2018	RICOMINCIO D'A3 (Elite)
2018-2019	NEW TEAM (Elite)

CLASSIFICA ASSOLUTA SCUDETTI FLG GRANATA

- 4** – Celtic Frost
- 3** – Dolphins 2
- 3** - Nandrolone
- 2** – Baraonda
- 2** - Cavalluccio Marino
- 2** – New Team
- 1** – Ricomincio d'A3
- 1** – Cuba Libre
- 1** – Shooters 99
- 1** – AIUEI
- 1** – Raiders
- 1** – 2KMA6
- 1** – Kly to ride
- 1** – Izzepampero

RECORDS DA BATTERE PER I CAMPIONATI DI A1 A 10 SQUADRE

MAGGIOR NUMERO DI PUNTI: **56 PUNTI:** NEW TEAM STAGIONE 2018-19

MIGLIOR MEDIA PUNTI: NEW TEAM CON **74,204** DI MEDIA PUNTI
STAGIONE 2018-19

MAGGIOR NUMERO DI GOL FATTI: NANDROLONE CON **66 GOL** STAGIONE
2016-17

MINOR NUMERO DI GOL SUBITI: CELTIC FROST CON **22 GOL** STAGIONE
2011-12

MAGGIOR NUMERO DI VITTORIE: CELTIC FROST CON **17 VITTORIE**
STAGIONE 2012-13

MINOR NUMERO DI SCONFITTE: **2 SCONFITTE:** CELTIC FROST STAGIONE
2011-12, NANDROLONE STAGIONE 2016-
17

MINOR NUMERO DI PUNTI: **19 PUNTI:** SINGO TAMEY STAGIONE 2019-20,
HIGHLANDERS 043 STAGIONE 2017-18, MANZO
TEAM STAGIONE 2016-17, DEPORTIVO TSUBASA
STAGIONE 2015-16

Calendario gare FLG Granata 2019-20

DATA	Giornata serie A	Campionato FLG	Coppa FLG	Champions FLG
25-ago-19	1			
1-set-19	2			
15-set-19	3	1		
22-set-19	4	2		
25-set-19	5		1	
29-set-19	6	3		
06-ott-19	7	4		
20-ott-19	8	5		
27-ott-19	9	6		QUARTI A
30-ott-19	10		2	
3-nov-19	11	7		
10-nov-19	12	8		QUARTI R
24-nov-19	13	9	3	
1-dic-19	14	10		
8-dic-19	15	11		SEMIF A
15-dic-19	16	12	4	
22-dic-19	17	13	SUPERCUP	
5-gen-20	18	14		SEMIF R
12-gen-20	19	15	5	
19-gen-20	20	16		
26-gen-20	21	17	OTTAVI A	
2-feb-20	22	18	OTTAVI R	
9-feb-20	23	19		
16-feb-20	24	20		FINALE A
23-feb-20	25	21	QUARTI A	
1-mar-20	26	22	QUARTI R	
8-mar-20	27	23		FINALE R
15-mar-20	28	24		
22-mar-20	29	25	SEMIF A	
5-apr-20	30	26	SEMIF R	
11-apr-20	31	27		
19-apr-20	32	Spareggi		
22-apr-20	33	Play off/out A	FINALE A	
26-apr-20	34	Play off/out R	FINALE R	
3-mag-20	35			
10-mag-20	36			
17-mag-20	37			
24-mag-20	38			